

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan dari rumusan masalah pada penulisan skripsi ini, penulis menarik kesimpulan diantaranya yaitu:

Proses penciptaan *e-book* ilustrasi cerita anak dengan muatan lokal Batak Toba menggunakan aplikasi *Autodesk Sketchbook*, dapat disimpulkan bahwa *Autodesk Sketchbook* merupakan perangkat lunak yang efektif dan memadai untuk menghasilkan ilustrasi digital untuk *e-book* anak. Fitur-fitur seperti manajemen *layer*, berbagai jenis *brush*, serta alat pewarnaan dan *shading* memungkinkan ilustrator untuk menciptakan gambar yang detail, ekspresif, dan menarik secara visual, yang sangat penting untuk menarik minat anak-anak. E-book yang dihasilkan tidak hanya berfungsi sebagai media hiburan, tetapi juga berperan penting dalam melestarikan dan memperkenalkan kekayaan cerita rakyat serta nilai-nilai budaya Batak Toba kepada generasi muda di era digital. Integrasi muatan lokal dalam format e-book ilustrasi terbukti menjadi pendekatan inovatif untuk menumbuhkan kecintaan anak-anak terhadap warisan budaya mereka sendiri. Proses penciptaan ini menunjukkan bahwa dengan perpaduan antara kreativitas, penguasaan aplikasi desain, dan pemahaman akan konten budaya, media digital dapat menjadi sarana yang kuat untuk edukasi dan pelestarian.

C. Saran

Berdasarkan hasil penelitian ini, ada beberapa saran yang dapat diajukan untuk pengembangan lebih lanjut:

1. **Penambahan Fitur Interaktif:** Untuk meningkatkan pengalaman pengguna, e-book ini dapat dilengkapi dengan fitur interaktif yang lebih canggih, seperti narasi suara (*audio storytelling*), animasi sederhana pada ilustrasi, atau mini-game edukatif yang berkaitan dengan cerita dan budaya Batak Toba.
2. **Optimalisasi untuk Platform Publikasi:** E-book ini dapat dioptimalkan untuk berbagai platform distribusi digital seperti Google Play Books atau Apple Books agar jangkauannya lebih luas dan mudah diakses oleh masyarakat umum.
3. **Pengembangan Lebih Lanjut Autodesk Sketchbook:** Penelitian selanjutnya bisa mengeksplorasi teknik ilustrasi yang lebih kompleks atau menggabungkan Autodesk Sketchbook dengan aplikasi lain untuk menciptakan hasil yang lebih inovatif.