

DAFTAR PUSTAKA

- A. Pribadi, B. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta : PT Dian Rakyat.
- Afriyanti, I., Somadayo, S., & Darmawati, H. (2020). Pemanfaatan Media Cerita Rakyat Sebagai Upaya Membangun Kreativitas Anak. *Jurnal Pedagogik*, 7(2), 1–12.
<http://ejournal.unkhair.ac.id/index.php/pedagigk/article/view/2684/1813>
- Ahmadi, M. R., Sitompul, N. C., & Hartono, H. (2022). Ahmadi, M. R., Sitompul, N. C., & Hartono, H. *Jurnal Pendidikan Edutama*.
- Amanullah, M. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Digital Guna Menunjang Proses Pembelajaran Di Era Revolusi Industri 4.0. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 8(1), 37.
<https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2300>
- Arsyad, A. (2005). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asrofi, K. A. (2023). Pengembangan e-modul berbasis Android pada mata pelajaran Pekerjaan Dasar Teknik Mesin untuk siswa kelas X Teknik Pemesinan di SMK Turen. *Universitas Negeri Malang*.
<http://repository.um.ac.id/id/eprint/288290>
- Azizah, I., Tamam, B., Wahyuni, E. A., Wulandari, A. Y. R., & Yasir, M. (2023). PENGEMBANGAN E-MODUL IPA BERBANTUAN FLIP PDF PROFESSIONAL PADA KONSEP PENCEMARAN AIR. *Natural Science Education Research*, 6(1), 129–136.
<https://doi.org/10.21107/nser.v6i1.16262>
- Baharuddin. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-ruzz Media.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational research: An introduction*. Longman.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava media.
- Endang Mulyatiningsih. (2012). *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Jalaludin, Arifin, Z., & Fathurrohman, N. (2021). Peranan Manajemen Kelas Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Pelatihan*, 5(2), 143–150.
<https://www.ejournal.kompetif.com/index.php/diklatreview/article/view/689>

- Mawarni, J., & Hendriyani, Y. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Interaktif Pada Matakuliah Pemrograman Visual Dengan Metode Pengembangan Addie. *JURNAL VOKASI INFORMATIKA*.
- Mawarni, Junia, Hendriyani, & Yeka. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran E-Modul Interaktif Pada Matakuliah Pemrograman Visual Dengan Metode Pengembangan Addie. *JAVIT : Jurnal Vokasi Informatika*, 1–8. <https://doi.org/10.24036/javit.v1i3.67>
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh penggunaan media pembelajaran dalam dunia pendidikan. In *Indonesian Journal of Primary Education*.
- Nisa, H. (2025). *Identitas Modul Ajar sebagai Representasi Profesionalisme Guru di Era Kurikulum Merdeka*. 1(2), 1–10.
- Nurrita, T. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA. *ACADEMIA: Jurnal Inovasi Riset Akademik*, 2(3), 119–127. <https://doi.org/10.51878/academia.v2i3.1447>
- Nyoman Jampel, I., & Riza Puspita, K. (2017). Peningkatan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Melalui Aktivitas Pembelajaran Mengamati Berbantuan Audiovisual. *International Journal of Elementary Education*, 1(3), 199.
- Prastowo, A. (2014). *Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif: Membuat sendiri bahan ajar berbasis TIK dan budaya lokal*. Diva Press.
- Rahman, A., Prasetya, F., Nurdin, H., Wulansari, R. E., Mesin, D. T., Teknik, F., Padang, U. N., Tawar, K. A., Tutorial, V., & Mesin, D. T. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO TUTORIAL PADA PEMBELAJARAN DASAR-DASAR TEKNIK MESIN DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA BASED ON VIDEO TUTORIALS ON LEARNING THE*. 6(1), 90–96.
- Rahmayanti, V. (2016). Pengaruh Minat Belajar Siswa Dan Persepsi Atas Upaya Guru Dalam Memotivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Indonesia Siswa SMP Di Depok. *Jurnal SAP*, 1(2), 206–216.
- Rusdi, . M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan*. Depok: Rajawali Pers.
- Sanjaya, W. (2017). *Paradigma baru mengajar*. Kencana.
- Sari, I. P. (2017). E-learning menggunakan claroline. *Research and Development Journal Of Education*, 4(1), 75–87.
- Saryantono ,B.,& Noviyana, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Dan Bahan Ajar Bagi Guru SMK PGRI 2 Bandar Lampung. *Adiguna : Jurnal Pengabdian Dan Pemberdayaan Masyarakat.*, 32.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Unimed.

- Sudirman. (2014). Analisis Kelayakan Isi Materi Dari Komponen Materi Pendukung Pembelajaran Dalam Buku Teks Mata Pelajaran Sosiologi Kelas XI SMA Negeri Di Kota Bandung. In *Jurnal Sosieta*s (Vol. 17).
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2005). *Media pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyanto. (2013). *Model-Model pembelajaran Inovatif*. Jakarta: Yuma.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung : ALFABETA.
- Sukmadinata, N. S. (2010). *Metode penelitian pendidikan*. Remaja Rosdakarya.
- Zainal, A. (2013). *Model-Model, Media, dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.