

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Rumusan Masalah	5
1.4. Tujuan	6
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Manfaat Penelitian	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Regresi	7
2.2. Fungsi Logistic	8
2.3. Algoritma Logistic Regression.....	9
2.3.1. Logistic Regression.....	9
2.4. Algoritma XGBOOST.....	12
2.5. Evaluasi Model.....	18
2.6. <i>Imbalance Class</i>	19
2.7. SMOTE (<i>Syntetic Minority Over-sampling Technique</i>)	21
2.8. <i>Machine Learning</i>	22
2.9 Data Mining.....	23

2.9.1 Pengertian Data Mining	23
2.9.2 Proses Data Mining.....	23
2.9.3. Matriks Korelasi	24
2.9.4. Fitur Leakage	26
2.10. Kredit.....	27
2.10.1. Pengertian Kredit	27
2.10.2. Risiko Kredit.....	27
2.10.3. <i>Credit Scoring</i>	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1. Tempat Dan Waktu Penelitian	31
3.2. Jenis Penelitian	31
3.3. Sumber data	31
3.4. Tahapan Penelitian	32
3.5. <i>Data Understanding</i>	33
3.6. <i>Data Preprocessing</i>	33
3.7. Tahapan Pemodelan	33
3.8. Evaluasi	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
3.1. Data Penelitian	35
3.2. Pengolahan Data.....	37
3.3. Statistik Dekskriptif	38
3.4. Preprocessing Data.....	41
3.4.1. Pembersihan Data (<i>Data Cleaning</i>).....	41
3.4.2. Penanganan outlier	41
3.4.3. Pembuangan Fitur <i>Leakage</i>	42
3.4.4. Transformasi Data (Encoding).....	42
3.4.5. Penanganan Data Imbalance	43
3.4.6. Normalisasi Data	44
3.5. Pembagian Data Uji Dan Data Latih (<i>Splitting Data</i>)	44
3.6. Pemodelan menggunakan Logistic Regression.....	45
3.7. Pemodelan menggunakan XGBoost (Extreme Gradient Boosting).....	47

3.8. Perbandingan Hasil Evaluasi Model	51
3.9. Hasil Prediksi Pada Data Uji.....	53
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1. Kesimpulan.....	55
5.2. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN.....	64



THE
Character Building
UNIVERSITY