

DAFTAR PUSTAKA

- Amirullah, G., & Susilo. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android. *Majalah Ilmiah Kependidikan*, 2(1), 38.
- Amrulloh, R., Yuliani, & Isnawati. (2012). *Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi Untuk SMA*. 134–136.
- Arikunto, S. (2013). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. In *Jakarta: Rineka Cipta*. PT. Rineka Cipta.
- Arikunto, S., & Jabar, C. S. A. (2018). *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Bumi Aksara.
- Ariyana, R. Y., Erma Susanti, & Prita Haryani. (2022). Rancangan Storyboard Aplikasi Pengenalan Isen-Isen Batik Berbasis Multimedia Interaktif. *INSOLOGI: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 1(3), 321–331.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran (Revisi)*. RajaGrafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Referensi (GP Press Group).
- Branch, R. M. (2019). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer Science.
- Cahyadi, A. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Laksita Indonesia.
- Cholid, N. (2015). *Pengmbangan Multimedia Pembelajaran*. Fatawa Publishing.
- Cholid, N., & Ambarwati, H. (2021). *Pengambangan Media Pembelajaran Berbasis android Kodular Materi Zakat Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Motivasi di Madarasah Ibtidaiyah*. 1796(1), 125–136.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran : Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran (Ke-2 Revisi)*. Gava Media.
- Delfiza, A., Pratama, A., & Kurniawan, H. (2023). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Kelas X. *Jurnal Riset Dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*,

04(01), 379–386.

- Dianta, A. I. (2021). *Logika dan Algoritma Untuk Merancang Aplikasi Komputer* (Danang (ed.)). Yayasan Prima Agus Teknik.
- Dixit, P. K. (2014). *Android*. Vikas Publishing.
- Ensmenger, N. (2016). *The Multiple Meanings of a Flowchart*. 1963, 1–33.
- Erni, E., Adetiya, W., & Yuberti, Y. (2021). Development of Android-Based Mobile Learning Media Using Android Studio on Natural Science Subject in Elementary School. *JIP Jurnal Ilmiah PGMI*, 7(2), 11–18.
- Farida, N. U., & Firdaus, M. (2022). Developing An Android Application “Amiyah” Of Arabic Conversation For Hajj and Umrah With Kodular. *Journal of Arabic Studies*, 7(2), 150–161.
- Fikriadi, R. S., Zufria, I., & Nasution, A. B. (2022). Penerapan Augmented Reality Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Seni Wayang Dan Tarian Jawa. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 7(1), 71–76.
- Garcia, B., Welford, J., & Smith, B. (2016). Using a smartphone app in qualitative research: the good, the bad and the ugly. *Qualitative Research*, 16(5), 508–525.
- Gilski, P., & Stefanski, J. (2015). Android OS : A Review. *TEM Journal*, 4(1), 1–5.
- Hamalik, O. (2005). *Strategi Belajar Mengajar*. Mandar Maju.
- Haris, M., Jadoon, B., Yousaf, M., & Khan, F. H. (2017). *Evolution of android operating system: a review*.
- Hartson, R., & Pyla, P. (2019). Designing the Interaction. *The UX Book*, 359–383.
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). *Rekayasa Perangkat Lunak*. UMSIDA Press.
- Ismayani, A. (2018). Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android dengan Thunkable. In *PT Elex Media Komputindo*.
- Januszewski, A., & Molenda, M. (2008). *Educational Technology*. Routledge.
- Keputusan Kepala BSKAP No. 044/044/H/KR/2022 (NOMOR 044/H/KR/2022; p. 3).* (2022). BSKAP.

- Keputusan Mendikbudristek No. 56/M/2022*. (2022). Mendikbudristek.
- Khairunisa, Y., Mardiani, E., Rahmansyah, N., Ambarwari, A., Zuriati, Alia, P. A., Santoso, P. B., Hayati, N., Kartiko, E. Y., Prayoho, J. S., Yuspita, Y. E., Setyadi, A. T., Matondang, N., & Sayekti, I. H. (2023). *Dasar-Dasar Pemrograman* (S. T. Siska (Ed.)). PT Penamuda Media.
- Kodular Pricing, Reviews and Features*. (2023). Saasworthy.
- Kusuma, Y. (2011). *Membedah Kehebatan Android*. Grasindo.
- Kuswanto, J. (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Desain Grafis Kelas X. *Eduatic - Scientific Journal of Informatics Education*, 6(2), 78–84.
- Miftah, M. (2013). Fungsi, dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Keangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 1, 95–105.
- Miftah, Mohamad, & Rokhman, N. (2022). Kriteria Pemilihan dan Prinsip Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis TIK Sesuai Kebutuhan Peserta Didik. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1(4), 412–420.
- Muhammadiyah, M., Retno, B., Bahar, C., Ayu, B. P. S. B. R., Sitopu, J. W., & Taufan, A. (2023). Integrasi Media Pembelajaran pada Kurikulum Merdeka Belajar di Lingkungan Siswa SMK. *Journal on Education*, 05(04), 16107–16114.
- Ninghardjanti, P., Dirgatama, C. H. A., & Wirawan, A. W. (2020). *Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Pena Persada.
- Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. In *Sibuku Media*. Sibuku Media.
- Portelli, P., & Eldred, C. (2016). A quality review of smartphone applications for the management of pain. *British Journal of Pain*, 10(3), 135–140.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Antasari Press.
- Rasam, F., & Sari, A. I. C. (2018). *Peran Kreativitas Guru Dalam Penggunaan Media Belajar dan Minat Belajar Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik SMK di Jakarta Selatan*. 5(1), 95–113.
- Ridlo, I. A. (2017). Pedoman Pembuatan Flowchart. *Academia.Edu*, 27.

academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart

- Sakdiah, H. (2022). *Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Virtual di Masa Pandemi Covid 19*. Media Sains Indonesia.
- Sandy, T. A. (2020). *Power Point Android*. Ahlimedia Book.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran (Pertama)*. Kencana.
- Saputra, G. Y., Harjanto, A., & Ningsih, Y. A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mata Pelajaran Fisika Materi Pokok Energi di Kelas X IPA 1 SMA Negeri 2 Muara Badak Tahun Ajaran 2019/2020. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 2, 10–24.
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2012). *Systems Analysis and Design In a Changing World*.
- Singh, R. (2014). An Overview of Android Operating System and Its Security Features. *Journal of Engineering Research and Applications*, 4(2), 519–521.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Alfabeta.
- Sukarelawan, M. I., Indratno, T. K., & Ayu, S. M. (2024). *N-Gain vs Stacking*.
- Sumiharsono, R., & Hisbiyatul, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Pustaka Abadi.
- Sungkono. (2012). *Pengembangan Instrumen Evaluasi Media Modul Pembelajaran*. 8(2), 1–16.
- Umronah. (2018). *Analisis Kualitas Butir Soal Ujian Akhir Semester Genap Mata Pelajaran Ekonomi Akuntansi Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Imogiri Tahun Ajaran 2016/2017*. UNY.
- Usmadi. (2020). Pengujian Persyaratan Analisis (Uji Homogenitas Dan Uji Normalitas). *Inovasi Pendidikan*, 7(1), 50–62.
- Utami, R. P. (2017). *Pentingnya Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Kegiatan Proses Belajar Mengajar*. 12, 62–81.
- Valentino, D. E., & Yudiansyah. (2020). Perancangan Desain Grafis Sebagai Media Promosi Pada Novena Hotel Bandung. *Komunikasi, Jurnal Teknologi Informasi Dan*, 7(2), 211–229.

- Vebrianto Susilo, S., Ferga Prasetyo, T., Abidin, Y., & Mulyati, T. (2020). Mobile learning android based teaching materials: Efforts to provide Indonesian learning based on technology in elementary school. *Journal of Physics: Conference Series*, 1477(4).
- Wabula, D. F., Wabula, D. F., & Mustaqim, M. I. (2022). Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Dan Sains*, 1, 206–212.
- Warsita, B. (2013). Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas. *Teknodik*, 17(1), 438–447.
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. PrenadaMedia Group.
- Yunita, S. (2020). *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Ahlimedia Press.
- Zulaiha, R. (2012). *Analisis Soal Secara Manual*. PUSPENDIK.