

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Aspek Keterampilan Berpikir Tingkat Tinggi	40
Gambar 2. 2. Aplikasi <i>Smart Apps Creator</i>	50
Gambar 2. 3 Bagan Kerangka Berpikir.....	61
Gambar 2. 4. Desain Produk Media Pembelajaran HOTS.....	62
Gambar 3. 1. Model ADDIE	69
Gambar 4. 1. Tampilan Awal <i>Software SAC</i>	103
Gambar 4. 2. Desain <i>slide</i> untuk fitur materi	104
Gambar 4. 3. Desain Tampilan Ikon Media	104
Gambar 4. 4. Tampilan <i>Splash screen</i>	105
Gambar 4. 5. Tampilan Beranda Media Interaktif	106
Gambar 4. 6. Tampilan Menu Utama	106
Gambar 4. 7. Menu Informasi Media Pembelajaran Interaktif	107
Gambar 4. 8. Panduan Pengguna	107
Gambar 4. 9. Informasi Pengembang.....	108
Gambar 4. 10. Capaian dan Tujuan Pembelajaran	108
Gambar 4. 11. Tampilan Topik Materi	109
Gambar 4. 12. Tampilan Topik Pemrograman	109
Gambar 4. 13. Tampilan Fitur Materi	110
Gambar 4. 14. Tampilan Materi dan Navigasi <i>slide</i>	110
Gambar 4. 15. Tampilan interaktif di akhir materi.....	111
Gambar 4. 16. Tampilan Interaktif IYA	111
Gambar 4. 17. Tampilan Interaktif TIDAK.....	111
Gambar 4. 18. Tampilan Fitur Video.....	112
Gambar 4. 19. Tampilan Studi Kasus HOTS	112
Gambar 4. 20. Tampilan Kuis HOTS Media Pembelajaran Interaktif.....	113
Gambar 4. 21. Tampilan Forum Diskusi Media.....	114
Gambar 4. 22. Tampilan Fitur Simulasi Pemrograman <i>Online</i>	114
Gambar 4. 23. Tampilan Menu <i>Game drag & drop</i> Media.....	115