

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Hasil Instrumen Observasi	4
Gambar 2. 1 Logo Unity	27
Gambar 2. 2 Logo Blender 3D	28
Gambar 2. 3 Logo Vuforia	29
Gambar 2. 4 Logo Figma	29
Gambar 2. 5 Kerangka Berpikir	43
Gambar 2. 6 Desain Produk	50
Gambar 2. 7 Bagan Aplikasi	52
Gambar 3. 1 Tahapan Model Pengembangan MDLC	55
Gambar 3. 2 Model Pengembangan ADDIE	58
Gambar 3. 3 Alur Pembelajaran Self Direct Learning	61
Gambar 3. 4 Usecase Diagram Media Pembelajaran AR Modul	65
Gambar 3. 5 Activity Diagram Media Pembelajaran AR Modul	65
Gambar 4. 1 Desain Cover Modul	87
Gambar 4. 2 Desain Isi Modul	87
Gambar 4. 3 Desain Teks Penjelasan dan Ilustrasi	87
Gambar 4. 4 Desain Posisi Marker	88
Gambar 4. 5 Desain Pertanyaan Interaktif dan Jurnal Refleksi	88
Gambar 4. 6 Download Modul ke PDF	89
Gambar 4. 7 Modul Setelah di Download PDF	89
Gambar 4. 8 Cover Modul	90
Gambar 4. 9 Daftar Isi Modul	91
Gambar 4. 10 Tampilan Materi Pembelajaran	92
Gambar 4. 11 Tampilan Pertanyaan Interaktif dan Jurnal Refleksi	93
Gambar 4. 12 Tampilan Ringkasan Isi Materi	93
Gambar 4. 13 Tampilan Glosarium	94
Gambar 4. 14 Tampilan Pertanyaan Evaluasi	95
Gambar 4. 15 Mengunggah Marker ke Vuforia	99

Gambar 4. 16 License Key Vuforia.....	99
Gambar 4. 17 Menginput License Key ke Unity	100
Gambar 4. 18 Menginput Marker ke Unity.....	100
Gambar 4. 19 Menginput Objek 3D.....	101
Gambar 4. 20 Mengimport Semua Komponen ke Proyek Unity	101
Gambar 4. 21 Ekspor ke Aplikasi	102
Gambar 4. 22 Tampilan Menu Utama.....	103
Gambar 4. 23 Tampilan Sub Menu	103
Gambar 4. 24 Tampilan Menu Tentang Model	104
Gambar 4. 25 Tampilan Menu Bantuan	104
Gambar 4. 26 Tampilan Menu Tentang Aplikasi	105
Gambar 4. 27 Tampilan Menu 3D View	105
Gambar 4. 28 Tampilan Menu Materi.....	106
Gambar 4. 29 Tampilan Menu Augmented Reality.....	106