

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2013). Instrumen perangkat pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Anas Sudijono. (2011). Pengantar Evaluasi Pendidikan, Jakarta: Rajawali Pers.
- Ahmad, K. and Ika, L. (2010) PENGEMBANGAN BAHAN AJAR PERKEMBANGAN ANAK USIA SD SEBAGAI SARANA BELAJAR MANDIRI MAHASISWA. *Perspektif Ilmu Pendidikan*, 22(8), 183–193.
- Andi Prastowo. (2011). Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. Yogyakarta: Diva Press
- Arikunto, Suharsimi. (2006). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. (2009). Dasar-dasar evaluasi pendidikan (Edisi revisi). Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik (Edisi revisi). Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2015). Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). Educational Research: An Introduction (4th ed.). New York: Longman.
- BSNP. (2007). Pedoman memilih menyusun bahan ajar dan teks mata pelajaran panduan tingkat satuan pendidikan menengah SMP/MTs. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Daryanto. (2013) . Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). Panduan pengembangan bahan ajar. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMA, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2004). Pedoman Pengembangan Bahan Ajar. Jakarta: Depdiknas.
- Depdiknas. (2008). *Peraturan Menteri Pendidikan Nasional No. 22,23,24. Tahun 2006*, Jakarta : Depdiknas.
- Dayanti, T., et al. (2017). Pengembangan Bahan Ajar Konsep Sistem Ekskresi Di

SMA Berbentuk E-Booklet Berbasis Android. *Pendidikan Jurnal Indonesia*, 16(1), 119-133.

Daryanto. (2013). Pengembangan perangkat pembelajaran. Yogyakarta: Gava

Dick, W., Carey, L., & Carey, O.J. (2009). *The Systematic Design of Instruction*. New Jersey: Pearson.

Dick, W., & Mulyatiningsih, E. (2012). Pengembangan bahan ajar berbasis kompetensi. Yogyakarta: Learning Center UNY.

Dick, W., & Carey, L. (1985). *The Systematic Design of Instruction* (3rd ed.). Glenview, IL: Scott, Foresman and Company.

Dirjen Dikdasmen. (2008). Panduan Pengembangan Bahan Ajar. Dirjen Dikdasmen.

Endang Mulyatiningsih. (2012) Metodologi Penelitian Terapan. Yogyakarta

Sugiyono.(2009). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung

Fitriyah, M. (2022). Pengembangan bahan ajar interaktif berbasis Android untuk meningkatkan pemahaman konsep pada siswa kelas V MI Raudlatul Ulum (skripsi). Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.

Hake, R. (1999). Analyzing Change Gain Scores. Department of Physics, Indiana University, Bloomington. Retrieved from

Hasibuan, M. S. P. (2005). Manajemen Sumber Daya Manusia. Jakarta: Bumi Aksara.

Heinc, et al (1996) *Intruactional media and techonologies for learning* (5th ed). Englewood Cliffs.

Heinich, R., Molenda, M., Russell, J. D., & Smaldino, S. E. (2005). *Instructional Media and Technologies for Learning* (8th ed.). Upper Saddle River, NJ: Pearson Education.

Huda, N. (1999). Bahan belajar Universitas Terbuka. Dalam pendidikan terbuka dan jarak jauh. Jakarta: Universitas Terbuka

Husain, H., Hasrwati, et al (2022) Pengembangan Bahan Ajar Digital Desain Grafis Berbasis CDT merrill Untuk Siswa Kelas X Multimedia SMK Negeri 1. Gorontalo: *Educational Technology Journal*. 2(1) 56-65

- Iskandar Wiryokusumo. (2014). *Teori Pengembangan*. Retrieved from (<http://denissopyan2004.blogspot.com>.)
- Iskandar Wiryokusumo dalam Afrilianasari. (2014). *Teori Pengembangan*, Surabaya.
- Jazuli, M., Azizah, L. F., & Meita, N. M. (2017). Pengembangan bahan ajar elektronik berbasis Android sebagai media interaktif. *Lensa (Lentera Sains): Jurnal Pendidikan IPA*, 7(2), 47–65.
- Jervis, Robert. (1984). *Art and Design*. Amerika: Mcmillan
- Kosasih, E. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kurniawan, A. (2020). *Pengembangan bahan ajar digital dasar desain grafis dengan model ADDIE di SMK Negeri 2 Semarang*
- Lailia, Hikmatul. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar IPS pada Materi Sejarah oleh Guru IPS di MTS Madarijul Huda Kembang Kecamatan Dukuhseti Kabupaten Pati*. Skripsi. Semarang: Fakultas Ilmu Sosial Univeristas Negeri Semarang
- Majid, A. (2006). *Perencanaan pembelajaran: Mengembangkan standar kompetensi guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Meltzer, D. E. (2002). The relationship between mathematics preparation and conceptual learning gain in physics: A possible “hidden variable” in diagnostic pre-test scores. *American Journal of Physics*, 70(12), 1259–1268.
- Munip, H. A. (2017). *Penilaian pembelajaran Bahasa Arab*. Yogyakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Sunan Kalijaga.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Media Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- Muyaroah, S. & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan Menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Tecnology*, 6(2), 79-83.
- Nurhidayat Diat, et al (2022) *Pengembangan Bahan Ajar Dasar Desain Grafis sebagai Media Pmbelajaran Interaktif Berbasis Android Di SMK Negeri 34 Jakarta*. Jakarta: Jurnal Pinter, 6(1), 64-72.
- Pannen dan Purwanto. (1997). *Penulisan Bahan Ajar*. Jakarta: Dirjen DIKTI

- Pannen, P., & Purwanto. (1997). Media dan Teknologi Pembelajaran. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Depdikbud.
- Pannen, P., & Purwanto, M. N. (1997). Teknologi instruksional sebagai landasan pengembangan bahan ajar. Jakarta: Pusat Antar Universitas bidang Ilmu Pendidikan, Universitas Terbuka.
- Pannen, P.(1996). Mengajar di Perguruan Tinggi, buku empat, bagian "Pengembangan Bahan Ajar". Jakarta: PAU-PPAI, Universitas Terbuka.
- Permendiknas No. 41 Tahun 2007 tentang Standar Proses Untuk Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah.
- Prastowo, A. (2012). Panduan kreatif membuat bahan ajar inovatif. Yogyakarta: DIVA Press.
- Prastowo, A. (2020). Pengembangan bahan ajar tematik. Jakarta: Kencana.
- Pujiriyanto. (2005). Desain grafis computer. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Puslitjaknov. (2008). Metode Penelitian Pengembangan. Jakarta: Undang- Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Suciadi, Andi Andreas (2003). Menguasai Pembuatan. Animasi dengan Macromedia Flash MX. Jakarta
- Rusman. (2012). Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanaky, H. A. (2013) Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Sanaky, H. A. (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. (A. Holid, Ed.) (01 ed.). Bandung: 01
- Sanjaya, W. (2006). Strategi pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Seels and Rita C Richey. Teknologi Pembelajaran: Definisi dan kawasannya. Jakarta: UNJ.
- Sudjana, N. (2016). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sugiyono.(2009). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2015). "Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development." Bandung: Alfabeta.

Sugiyanto. (2013). Model-Model Pembelajaran Inovatif. Jakarta:Yuma.

Sugiyono. (2013), Statistika Untuk Penelitian, Alfabeta,Bandung.

Sugiyono. (2020). Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2021). Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Sukiman. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pedagogia.

Wangi, Ni Nengah Sekar. (2021). Pengembangan Modul Matematika Materi Pecahan Untuk Siswa Kelas IV SD. Skripsi Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja.

Warsita, B. (2011). Teknologi pembelajaran: Landasan dan aplikasinya. Jakarta: Rineka Cipta.

Widoyoko, E. P. (2012). Evaluasi program pembelajaran: Panduan praktis bagi pendidik dan calon pendidik. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

