

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut kesimpulan yang didapatkan yaitu:

1. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang telah dilakukan oleh para ahli, menunjukkan bahwa ahli website memperoleh nilai rata-rata persentase sebesar 85%, ahli materi memperoleh nilai rata-rata persentase sebesar 88%, dan ahli desain pembelajaran memperoleh nilai rata-rata persentasenya sebesar 91%, masing masing termasuk dalam kategori Sangat Layak. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis web yang dikembangkan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran, baik dari segi tampilan, isi materi serta desain pembelajaran.
2. Hasil uj akseptansi menunjukkan bahwa siswa memberikan penilaian rata-rata sebesar 95%, yang berada pada kategori sangat baik. Hasil tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis web dapat diterima dengan sangat baik oleh siswa, sehingga layak diimplementasikan dalam kegiatan pembelajaran.
3. Berdasarkan hasil uji efektivitas, diperoleh nilai N-Gain sebesar 0,89 dan persentase 89%, yang termasuk kedalam kategori tinggi. Hal ini menunjukkan bahwa penelitian dan pengembangan yang dilakukan dinilai efektif untuk meningkatkan pemahaman siswa. Pencapaian N-Gain yang signifikan ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis web ini efektif

5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil temuan dan pengembangan media pembelajaran berbasis web pada mata pelajaran informatika, implikasi dari penelitian ini adalah:

1. Media pembelajaran berbasis web ini layak digunakan sebagai sumber belajar mandiri yang dapat dimanfaatkan baik di dalam kelas maupun di rumah.
2. Guru perlu menguasai cara pembuatan media pembelajaran berbasis web supaya mampu menghasilkan materi pelajaran yang tepat.
3. Siswa dapat mempelajari materi yang kurang dikuasai dengan kehadiran media pembelajaran ini.

5.3. Saran

Adapun saran yang diberi oleh peneliti adalah

1. Diharapkan agar peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis web untuk elemen- elemen pembelajaran berikutnya
2. Diharapkan agar peneliti berikutnya melanjutkan penelitian dengan meningkatkan pengembangan media pembelajaran berbasis web.
3. Untuk guru agar bisa menggunakan media pembelajaran ini selaku variasi pembelajaran baik di kelas maupun di rumah.