

ABSTRAK

Fio Tanyra : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Dasar Desain Komunikasi Visual Kelas X SMK Negeri 1 Dolok Sanggul. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2025.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Dasar Desain Komunikasi Visual (DKV) dengan fokus pada elemen E8, yaitu Komputer Grafis. Latar belakang dari penelitian ini didasarkan pada keterbatasan media pembelajaran yang digunakan di SMK Negeri 1 Dolok Sanggul, serta belum optimalnya pemanfaatan teknologi digital, khususnya perangkat Android, dalam proses pembelajaran. Padahal, seluruh peserta didik telah memiliki perangkat Android yang berpotensi menunjang pembelajaran mandiri yang fleksibel. Penelitian ini diharapkan mampu menghasilkan media yang efektif, interaktif, dan menarik guna meningkatkan pemahaman dan motivasi belajar siswa.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Research and Development (R&D) dengan model pengembangan MDLC (Multimedia Development Life Cycle) yang meliputi tahap Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, dan Distribution. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan angket kepada guru dan siswa kelas X TKJ. Uji kelayakan dilakukan oleh ahli materi dan ahli media, sedangkan uji akseptabilitas dilakukan oleh siswa. Media pembelajaran dikembangkan menggunakan platform Kodular dan berisi menu materi, video, kuis, dan praktik interaktif sesuai dengan capaian pembelajaran dalam Kurikulum Merdeka.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis Android yang dikembangkan dinilai sangat layak berdasarkan validasi ahli materi dan media, serta mendapat respon positif dari siswa. Media ini dinilai efektif dalam meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi Komputer Grafis dan dapat digunakan secara fleksibel baik di dalam maupun di luar kelas. Dengan demikian, media ini berpotensi menjadi solusi pembelajaran yang inovatif dan relevan di era digital, serta memberikan kontribusi positif dalam mendukung implementasi Kurikulum Merdeka di lingkungan SMK.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Desain Komunikasi Visual, Android.

ABSTRACT

Fio Tanyra : Development of Android-Based Learning Media in Basic Visual Communication Design Subjects for Grade X of SMK Negeri 1 Dolok Sanggul. Thesis. Faculty of Engineering, State University of Medan. 2025.

This study aims to develop an Android-based learning media for the subject of Basic Visual Communication Design (VCD), focusing on element E8, namely Computer Graphics. The background of this research stems from the limited learning media used at SMK Negeri 1 Dolok Sanggul and the underutilization of digital technology, particularly Android devices, in the learning process. In fact, all students already own Android smartphones, which have the potential to support flexible and independent learning. This research is expected to produce an effective, interactive, and engaging learning medium to enhance students' understanding and motivation.

The research method used is Research and Development (R&D) with the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model, consisting of Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, and Distribution stages. Data were collected through observations, interviews, and questionnaires involving teachers and tenth-grade TKJ students. Feasibility assessments were conducted by subject matter and media experts, while user acceptance was evaluated by students. The learning media was developed using the Kodular platform and features content such as learning materials, videos, quizzes, and interactive practice, aligned with the learning objectives in the Merdeka Curriculum.

The results indicate that the developed Android-based learning media is highly feasible based on expert validation and received positive responses from students. The media proved effective in improving students' understanding of Computer Graphics material and can be used flexibly both in and outside the classroom. Therefore, this media has the potential to become an innovative and relevant learning solution in the digital era and contributes positively to the implementation of the Merdeka Curriculum in vocational high schools.

Keywords : Learning Media, Visual Communication Design, Android.