

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data yang dilakukan peneliti, maka diperoleh kesimpulan berikut ini:

1. E-Modul yang dikembangkan pada mata pelajaran Dasar-Dasar Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim di SMK Negeri 9 Medan hanya berfokus pada elemen Perkembangan Dunia Kerja Bidang Perangkat Lunak dan Gim menggunakan aplikasi *Canva*.
2. Penelitian dilakukan di salah satu sekolah kejuruan negeri di Medan yaitu SMK Negeri 9 Medan.
3. Hasil validasi e-modul memperoleh hasil 77,5% dengan kriteria Layak pada validasi materi, 76% dengan kriteria layak pada validasi modul, 82,6% dengan kriteria layak pada validasi media dan 91.2% dengan kriteria Sangat Layak pada uji akseptabilitas.
4. Hasil uji efektifitas menunjukkan bahwa data *pre-test* dan *post-test* terdistribusi dengan normal dan adanya peningkatan hasil belajar pada siswa setelah dilakukan pembelajaran menggunakan *e-modul* yang dikembangkan

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian Pengembangan E-Modul Interaktif Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim di SMK Negeri 9 Medan terdapat beberapa saran yang peneliti berikan:

1. Diharapkan kepada guru agar menggunakan beberapa media untuk meningkatkan aktivitas pembelajaran. Hal ini kemungkinan dapat memicu keterlibatan siswa selama proses pembelajaran dan menumbuhkan kreativitas siswa.

Masih terdapat beberapa kekurangan dalam penelitian ini, maka diharapka kepada peneliti lain yang ingin mengembangkan e-modul memakai penelitian ini sebagai satu acuan agar mendapatkan hasil yang lebih baik.