

DAFTAR PUSTAKA

- A. Acharya, dan D. Sinha, "Assessing the quality of m-learning systems using iso/iec 25010". *International Journal of Advanced Computer Research*, Vol. 3 (3), pp. 67-75. 2013.
- Abdurahman, Muhdar. 2018. "Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate." *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika* 1(2): 70–78.
- Agustin, P., Suryatiningsih, S., & Siswanto, B. (2016). Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Di Sma Negeri 5 Kota Cimahi. *eProceedings of Applied Science*, 2(3).
- Andy Antonius Setiawan, A. S. M. L. S. R. U. A. S. (2019). Rancang bangun aplikasi unsrat e-catalog. *Jurnal Teknik Informatika*, 14, 1–9.
- Ariansyah, Fajriyah, & Prasetyo, F. S. (2017). Rancang bangun sistem informasi pendataan alumni pada STIE Prabumulih berbasis website dengan menggunakan Bootstrap. *Jurnal Manajemen dan Informatika Pelita Nusantara*, 1(2), 26-27. ISSN: 2088-3943.
- Asmara, W., Kurniawati, A., & Anggraini, D. (2022). *Analisis Kualitas Sistem Informasi Kasir (Majoo) Menggunakan Metode ISO 25010:2011 Berdasarkan Karakteristik Usability*. 7, 1–20. <https://doi.org/10.34818/indojc.2022.7.3.668>
- Asmara, W., Kurniawati, A., & Anggraini, D. (2022). Analisis kualitas sistem informasi kasir (Majoo) menggunakan metode ISO 25010:2011 berdasarkan karakteristik usability. *Indonesian Journal on Computing*, 7(3), 1-20. ISSN: 2460-9056. doi:10.34818/indojc.2022.7.3.668.
- Asnani, A., Diastuti, H., & Lestari, P. (2021). Aplikasi resin bening untuk kreasi aksesoris di Griya Crafita Community Purwokerto. *Jurnal Panrita Abdi*, 5(1), 51-53.
- Astriyani, E., Sari, M. M., & Herman, H. (2020). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Notifikasi SMS Gateway (Studi Kasus: SMP Puspita Tangerang). *Journal Cerita*, 6(1), 106-116.
- Bagus Irawan dan Endang Retnoningsih. (2017). Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Sekolah Pada SMP Darun Nurjati Kota Bekasi.
- Booch, Grady. Rumbaugh, James. Jacobson, Ivar. 1999. "The Unified Modeling Language User Guide". Massachusetts : John Wiley & Sons Inc.
- Christian, Andi, Sebri Hesinto dan Agustina. (2018). Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP

- Negeri 6 Prabumulih). 07(01), 22-27. diambil dari : <http://jurnal.atmaluhur.ac.id/index.php/sisfokom/article/view/00004/229>
- Donna Anggia Priscylia, “Pengaruh Tingkat Bunga Sertifikat Bank Indonesia (SBI) Dan Pembayaran Non Tunai Terhadap Permintaan Uang Di Indonesia”. *Jurnal Ekonomi Pembangunan*, Vol. 12 No. 2 (Desember 2014).
- Fahira, J., Fasa, M. I., Suharto, & Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. (2022). Festival Budaya Sebagai Akses Bank Indonesia Mempromosikan Transaksi Uang Elektronik (E-Money) di Masyarakat. *Islamic Economics and Business Review*, 1(2), 230–243.
- Firdausi, F. A., & Ramadhani, S. (2020). *Pengembangan aplikasi online public access catalog (opac) perpustakaan berbasis mobile pada stai auliaurasyidin* (Vol. 4, Issue 2).
- Hamdan, M. N., Ruslan, F., Husain, R. F., Suhartono, S., & Aditiya, R. (2020). Akuntabilitas penggunaan anggaran pada instansi pemerintah berdasarkan prinsip Islam (Studi: Satuan Kerja Perangkat Daerah). *ISAFIR: Islamic Accounting and Finance Review*, 1(2), 147-148.
- Hartomi, Z. H., Saputra, H. T., & Arischa, D. (2023). Perancangan sistem informasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) berbasis web menggunakan Laravel. *Jurnal Testing dan Implementasi Sistem Informasi*, 1(2), 92-101.
- Henderi. (2007). *Analysis and Design System with Unified Modeling Language (UML)*. Tangerang.
- Hendri, A. H., & Mochammad Arief Sutisna. (2021). Article Desktop Based National Police Commission Activities Information System. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 2(1), 14–23. <https://doi.org/10.37859/coscitech.v2i1.2393>
- Irawan. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan. Pengadaan Suku Cadang Mobil Pada PT. Andalan Chrisdeco .
- Iyan Sopian. (2018). Implementasi dan pengujian sistem informasi tracer study berbasis web menggunakan standard iso/iec 9126 (studi kasus: fakultas pendidikan matematika dan ilmu pengetahuan alam - upi). *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1–12.
- Izman Herdiansyah, M. (2020). *Analisis Kualitas Perangkat Lunak Penilaian Kurikulum 2013 Menggunakan Standar ISO/IEC 9126-1:2001* (Vol. 1, Issue 1).
- Jayan. (2010). *CSS untuk Orang Awam*. Palembang: Maxikom.

- Kelen, Y. P. K., Nggadas, C., & Seran, K. J. T. (2023). Implementasi metode least square dalam sistem prediksi tingkat pertumbuhan penduduk berbasis desktop. *Smart Techno*, 5(2), 1-9.
- Kusuma, S. A. (2017). Analisa dan perancangan aplikasi e-ticketing terintegrasi untuk sistem B2B dengan pendekatan System Development Life Cycle (SDLC). *Tesis Magister, Institut Teknologi Sepuluh Nopember*.
- Lestari, D. F., Murniati, N., & Perdana, D. D. (2023). Pelatihan pembuatan souvenir berbasis resin sebagai peluang usaha masyarakat di Desa Wisata Rindu Hati, Bengkulu Tengah. *Selaparang: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 7(3), 2053-2054.
- Listfield, R. dan F. Montes-Negret, Modernizing Payment System in Emerging Economies (World Bank Policy Research Working Paper, 1994).
- Moch. Mastur Bayhaqi. (2011). Perancangan Sistem Administrasi Pembayaran Sekolah Pada SMK Global Tangerang Berbasis Web”.
- Mufariya, I. S. R. (2019). *Rancang bangun sistem informasi sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) dengan teknologi sms gateway*.
- Nasution, M. A. A. H., Siswanto, S., & Suryana, E. (2023). Rancangan media pembelajaran berupa aplikasi augmented reality berbasis Android. *Jurnal Media Infotama*, 19(2), 528-529.
- Pradnya, S. (2014). Aplikasi Monitoring Transaksi Pembayaran Biaya Kuliah Stmik Akakom (Doctoral dissertation, STMIK AKAKOM Yogyakarta).
- Prasetyo, Novian Dwi. 2019. “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Berbasis Desktop Dengan Visual Basic.Net Di SMK Negeri 2 Bojonegoro.” Skripsi.
- Prasuci Nanda Minova, Antoni Musril, H., Supriadi, S., & Okra, R. (2022). Perancangan Aplikasi Mobile Learning Rubel pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris di MTs Tabek. *Intellect: Indonesian Journal of Learning and Technological Innovation*, 1(1), 125–146. <https://doi.org/10.57255/intellect.v1i1.44>
- Pratama, Y., Hermawan, S. N. R., Aziz, A., & Krisbiantoro, D. (2023). Aplikasi poin sampah sebagai daya tarik penukaran limbah sampah di KSM Bima berbasis mobile. *JITET: Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 11(3), 655-656.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: ANDI.
- Priana, I., Fitriani, L., Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut Jl Mayor Syamsu No, J., & Garut, J. (2016). *Perancangan aplikasi perangkat lunak pengelolaan*

data bank sampah di pt. Inpower karya mandiri garut.
<http://jurnal.sttgarut.ac.id>

Purnamawati, N., & Panjawa, J. L. (2021). Dampak e-money dan dimensi transaksi terhadap permintaan uang di Indonesia. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, 8(2), 279-289.

Rahmawan, A., Efriyanti, L., Rahmat, T., & Djamil Djambek Bukittinggi Jl Gurun Aur -Kubang Putih Kab Agam -, S. M. (2023). *PERANCANGAN APLIKASI SISTEM ABSENSI SISWA TERINTREGRASI DENGAN ORANGTUA BERBASIS ANDROID MELALUI TELEGRAM DI SMA NEGERI 1 PINANGSORI*. 10(2).

Salwa, Febriyanti, Silitonga Frangky, and Putra Wirahadinata Indra. 2021. "Perancangan Sistem Aplikasi Pembayaran SPP Di Clifford English Course Kabupaten Karimun Berbasis Android." *Jurnal TIKAR* 2(2): 153–63. <http://journal.unilak.ac.id/index.php/JIEB/article/view/3845%0Ahttp://dspac.e.uc.ac.id/handle/123456789/1288>.

Setiawan, A. A., Lumenta, A. S. M., & Sompie, S. R. U. A. (2019). Rancang bangun aplikasi Unsrat E-Catalog. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(4). ISSN: 2301-8364.

Sibero (2011d:49) "Pengertian PHP Beserta Fungsi Dan Sejarah PHP Dalam Pemograman" (jurnalponsel.com)

Simaremare, Y. P. W., Pribadi S., A., & Wibowo, R. P. (2013). Perancangan dan pembuatan aplikasi manajemen publikasi ilmiah berbasis online pada Jurnal SISFO. *Jurnal Teknik POMITS*, 2(3). ISSN: 2337-3539.

Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : CV. Andi Offset.

Sitinjak, Daniel Dido Jantce TJ, Maman, and Suwita Jaka. 2020. "Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang." *Jurnal IPSIKOM* 8(1).

Sri Bulan, & W Eka Wahyudi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Al-Qur'an Hadits Terintegrasi Seni Melalui Narasi Berbasis Gambar Bercerita Surat Al-Fil Untuk Membangun Kemampuan Berpikir Siswa. *Journal of Instructional and Development Researches*, 1(1), 10–19. <https://doi.org/10.53621/jider.v1i1.18>

Sudaryono. (2015). *Metodologi Riset di Bidang TI (Panduan Praktis Teori dan Contoh Kasus)*. Penerbit Andi.

Sugiyono. (2012). "Memahami Penelitian Kualitatif". Bandung : ALFABETA.

- Sunyoto, Andi. (2007). *Membangun Web Dengan Teknologi Asynchrone Javascript dan HTML*, Penerbit ANDI, Yogyakarta.
- Susanto, H. M., Mantja, W., Bafadal, I., & Sonhadji, A. (2015). Pendidik dan Tenaga Kependidikan. *Jurnal Pendidikan Humaniora*, 3(2), 93–105. <https://sinta.ristekbrin.go.id/authors/detail?q=pendidik+dan+tenaga+kependidikan&search=1&id=6027496&view=documentsgs>
- Sylvia. (2013). Perancangan sistem informasi pembayaran SPP siswa pada SMA Islamic Centre Tangerang. SMA Islamic Centre Tangerang.
- Tantowi, A., Pasha, D., & Priandika, A. T. (2021). Implementasi Sistem Informasi Pembayaran Berbasis Sms Gateway (Studi Kasus: Smk Negeri 1 Bandar Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(2), 188-195.
- Vetdri, A. A., Mulyono, H., & Junaidi, S. (2023). Perancangan sistem informasi pembayaran SPP berbasis desktop pada SMK Muhammadiyah 1 Padang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2446-2457. ISSN: 2614-6754.
- Wahyudi, J. (2013). Instruksi bahasa pemrograman adt (abstract data type) pada virus dan loop batch. *Jurnal Media Infotama*, 9(2).
- Wahyudi, J., Berlian, & Rosdiana. (2013). Instruksi bahasa pemrograman ADT (Abstract Data Type) pada virus dan loop batch. *Jurnal Media Infotama*, 9(2), 64-67. ISSN: 1858-2680.
- Waluyo. 2010. *Perpajakan Indonesia*. Jakarta: Salemba Empat
- Warsita, Bambang. (2008). *Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Weni Kurniawati. (2021). Desain Perencanaan Pembelajaran. *Kajian Pendidikan Dan Ilmu Keislaman*, 7, 1–10.
- Woda, Y. W. B., Koten, Y. P., & Moa, P. (2023). Sistem informasi pembayaran SPP berbasis desktop menggunakan notifikasi SMS gateway di SMPK St. Maria Imaculata Magepanda. *Jurnal In Create*, 9(1), 1-12.
- Yunarti, Y., Ningsih, S., & Universitas Baturaja. (2018). PENGEMBANGAN BAHAN AJAR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN ADOBE DREAMWEAVER CS6 UNIVERSITAS BATURAJA. In *Jurnal Ilmiah Matrik* (Vols. 20–2, pp. 119–128).