

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman Hidayat, Ahmad Yani, Rusidi, & Saadulloh. (2019). Membangun Website Sma Pgri Gunung Raya Ranau Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 41-52.
- Agung, S. D. (2018). Dalam N. Surya, *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya* (Hal. 242). Bandung: Pt Remaja Rosdakarya.
- Ali Muhson. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 1-10.
- Ani Daniyati, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, & Usep Setiawan. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Anjumi Kholifatu Rahmatika, Fajar Pradana, & Fitra Abdurrachmanbachtiar. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran Html Dan Css Dengan Konsep Gamification Berbasis Web. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2655-2663.
- Arikunto, & Suharsimi. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Atikah Permata Sari, & Suhendi. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Talent Film. *Jurnal Informatika Terpadu*, 29-37.
- Azra, R. L. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Discovery Learning Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Materi Bangun Ruang Kelas V Sdn Damarwulan 2 Kediri*. . Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Batubara, H. H. (2018). *Pembelajaran Berbasis Web Dengan Moodle Versi 3.4*. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- Bnsp. (2008). *Pedoman Penyusunan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Bnsp.
- Creativity, J. (2014). *Panduan Cerdas Membangun Website Super Keren*. Jakarta: Alex Media Komputindo.
- Depdiknas. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdiknas.
- Ela Santi Nonita, Nurhasanah, & Abdul Kadir Jaelani. (2021). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Reciprocal Teaching terhadap Hasil Belajar Muatan Ips Siswa Kelas Vi Di Sdn 10 Mataram Tahun Ajaran 2021/2022. *Jurnal ilmiah profesi Pendidikan*, 314-320.
- Ewi Darman Ndraha, Sonia Simamora, Anggita Anastasya, Hellisa Wahyuni, Putri Amelia Saragih, Putri Anjani, & Jubaidah Hasibuan. (2022). Analisis

- Penerapan Pendekatan Dan Masalah Andragogi. *Jurnal Pendidikan Luar Sekolah*, 1-18.
- Fajri. (2019). Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Sd. *Jurnal Ika*, 64-73.
- Faza, N. N. (2023). *Perancangan Website "Lealo" Sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa Di Smk Negeri 3 Bandung*. Cibubur: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar dan Pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v8i1.6735>
- Ginting, G. L. (2013). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Cascading Style Sheets Dengan Metode Computer Based Intruction . *Pelita Informatika Budi Dharma*, 15-22.
- Hake, R. R. (1997). Interactive-Engagement Versus Traditional Methods: A SixThousand-Student Survey Of. *Department Of Physics*, 64-74.
- Helmiati. (2012). *Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo.
- Iqbal Abdi Porta Sena, & Efrizon. (2021). Desain Media Pembelajaran Jaringan Dasar Komputermenggunakan Model Discovery Learning Di Smkn6 Padang. *Indonesian Journal Of Instructional Technology*, 8-23.
- Kadir, A. (2008). *Tuntunan Praktis : Belajar Database Menggunakan Mysql*. Yogyakarta : Andi.
- Lefudin. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran : Dilengkapi Dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran Dan Metode Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Maulidy, R. I. (2020). Pengaruh Pembelajaran Discovery Learning Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pdto Kelas X Teknik Otomotif Di Smk Negeri 2 Bangkalan. *Jptm*, 91-98.
- Moto, M. M. (2019). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Dunia Pendidikan. *Indonesian Journal Of Primary Education*, 20-28.
- Mukhlisah Putri, & Makmum Raharjo. (2024). Hasil Penelitian Ini Menunjukkan Respon Yang Sangat Baik Dari Tiga Kategori Kelompok Uji Coba: Siswa Perorangan (93%), Kelompok Kecil (97%), Dan Guru (98%). Hal Itu Dibuktikan Dengan Nilai N-Gain Sebesar 0,58 Termasuk Dalam Kategori Seda. *Sittah: Journal Of Primary Education*, 17-32.
- Narulita, S. (2024). *Siska - Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan*.
- Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, & Aditin Putria. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Peranginangin, & Kasiman. (2006). *Aplikasi Web Dengan Php Dan Mysql*. Yogyakarta: Andi.

- PURWANINGSIH, P. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Penemuan Pada Peserta Didik Kelas Viii Smp Negeri 8 Cikarang Utara Kabupaten Bekasi. *EDUCATOR: Jurnal Inovasi Tenaga Pendidik Dan Kependidikan*, 2(4), 422–427. <https://doi.org/10.51878/educator.v2i4.1929>
- Raharjo, B. (2011). *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan Mysql*. Bandung: Informatika.
- Rahmi Anita Azmi, Kasman Rukun, & Hasan Maksum. (2020). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran berbasis Web Mata Pelajaran Administrasi infrastruktur Jaringan. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 303-314.
- Rajagukguk, K. P. (2019). Pengembangan Media Adobe Flash Berbasis Discovery Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa. *Jurnal Sintaksis*, 1-6.
- Riyanti, F. (2020). Pentingnya Penggunaan Media Realia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta. *Workshop Inovasi Pembelajaran Di Sekolah Dasar*, 1024 – 1029.
- Rudi Ihwono, Andi Mariono, & Utari Dewi. (2023). Multimedia Web Learning berbasis Model Pembelajaran Discovery Learning untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswasma. *Jurnal Education And Development*, 413-419.
- Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran Addie Integrasi Pedati Di Smk PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*. Bandung: Widina.
- Salmi. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Discovery Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Peserta Didik Kelas Xii Ips.2 Sma Negeri 13 Palembang. *Jurnal Profit Volume 6*, 1-16.
- Sari, Y., Yustiana, S., Fironika, R., Ulia, N., Iasha, V., & Setiawan, B. (2022). The Design of Religious Value-Based Teaching Materials in Increasing Students' Learning Achievement Elementary School. *Jurnal Basicedu*, 6(1), 1137–1144. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i1.2235>
- Sherly Kalatting, Vina Serevina, & I Made Astra. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Pendekatan Guided Discovery Learning. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 1-8.
- Silviana Indah Rahmawati, & Jayanti Putri Purwaningrum. (2022). Pengembangan Komunikasi Matematis Menggunakan Media E-Learning Edmodo Dalam Model Discovery Learning Dimasa Pandemi. *Jurnal Pendidikan Matematikaundiksha*, 33-38.

- Sofiatul Aeni, Sutrisno, & Qoriati Mushafanah. (2019). Pengembangan Media Koper (Kotak Permainan) Pada Tema. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 159-165.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Unimed.
- Suendri. (2018). Implementasi Diagram Uml (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem. *Algoritma: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 1-9.
- Suharsimi, A. K. (2006). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sunwinarti, & Djoko Suwito. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dasar-Dasar Mesin Kelas X Di Smk Negeri 3 Buduran Sidoarjo. *Jptm*, 21-27.
- Narulita, S. (2024). *Siska - Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan*.
- Teni, & Agus Yudiyanto. (2021). Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Kedokan Bunder Kabupaten Indramayu. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(1), 105–117. <https://doi.org/10.36418/japendi.v2i1.73>
- Timothy J. Newby, Donald A. Stepich, James D. Lehman, & James D. Russell. (2000). *Instructional Technology For Teaching And Learning : Designing Instruction, Integrating Computers, And Using Media*. New Jersey: Prentice Hall.
- Trisona Agustina, & Febi Sanjaya. (2015). Efektivitas Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek Pada Pokok Bahasan Transformasi Ditinjau Dari Hasil Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Kelas Xi Toi Di Smk N 2 Depok Tahun Ajaran 2015/2016. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 1-10.
- Umi Khulsum, Yusak Hudiyono, & Endang Dwi Sulistyowati. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard pada Siswa Kelas X Sma. *Diglosia*, Vol. 1, No.1, 1-12.
- Yunita Trimarsiah, & Muhajir Arafat. (2017). Analisis dan Perancangan Websitesebagai Sarana Informasi Pada Lembaga Bahasa Kewirausahaan Dan Komputer Akmi Baturaja. *Jurnal Ilmiah Matrik* vol.19 No.1, 1-10.
- Yunita, & Aris Susanto. (2020). Merancang Media Pembelajaran Berbasis Web Menggunakan Aplikasi Dreamweaver Pada Sman 1 Kapoiala. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 9-18.