

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Langkah-Langkah Penyusunan <i>Jobsheet</i>	32
Gambar 2. 2 Bidikan ke Titik Q.....	44
Gambar 2. 3 Bidikan ke Titik R dan Q	44
Gambar 2. 4 Bidikan ke Titik R, S, T, dan Q.....	45
Gambar 2. 5 Tahapan Model Pengembangan <i>Four-D</i>	48
Gambar 2. 6 Model Pengembangan ADDIE.....	49
Gambar 2. 7 Model Pengembangan Borg & Gall	50
Gambar 2. 8 Kerangka Berpikir	56
Gambar 3. 1 Prosedur Penelitian Model Pengembangan <i>Four-D</i> (4D).....	59
Gambar 3. 2 Alur Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	60
Gambar 3. 3 Alur Tahap Perencanaan (<i>Design</i>)	61
Gambar 3. 4 Alur Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	61
Gambar 3. 5 Diagram Alur Penelitian.....	62
Gambar 4. 1 Pemilihan Materi <i>E-Jobsheet</i>	91
Gambar 4. 2 Pemilihan Gambar <i>Online</i>	92
Gambar 4. 3 Pemilihan Gambar di Aplikasi <i>Canva</i>	92
Gambar 4. 4 Pemilihan Video di Aplikasi <i>Youtube</i>	93
Gambar 4. 5 Memasukkan Fitur Interaktif pada Aplikasi <i>Liveworksheets</i>	94
Gambar 4. 6 Interpretasi Ahli Materi	105
Gambar 4. 7 Interpretasi Ahli Media	106