

DAFTAR ISI

	Halamaan
PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Fokus Penelitian.....	5
1.3. Perumusan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Kegunaan Hasil Penelitian.....	5
BAB II. KAJIAN TEORETIS.....	7
2.1. Konsep Pengembangan.....	7
2.2. Konsep yang Dikembangkan	10
2.2.1. Model Pengembangan <i>Dick and Carey</i>	10
2.2.2. Model Pengembangan Perangkat Menurut Kemp.....	12
2.2.3. Model Pengembangan Borg <i>and</i> Gall	15
2.3. Kerangka Teoretis.....	21
2.3.1. Hakikat Permainan <i>Hockey</i>	21
2.3.2. Teknik Dasar <i>Dribble</i>	23
2.3.3. Hakikat Latihan	25
2.3.4. Prinsip-prinsip Latihan	30
2.3.5. <i>Long Term Athlet Development</i>	34
2.4. Rancangan Pengembangan	39

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	43
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	43
3.2. Karakteristik yang Dikembangkan	43
3.3. Pendekatan dan Metode Penelitian	43
3.4. Prosedur Pengembangan	44
3.4. Analisis Data	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1. Hasil Penelitian Pengembangan Model	48
4.1.1. Penelitian Dan Pengumpulan Informasi (<i>research and information collecting</i>)	48
4.1.2. Perencanaan (<i>planning</i>)	50
4.1.3. Pengembangan Bentuk Produk Awal (<i>develop preliminary form of product</i>)	50
4.1.4. Validasi atau Revisi Desain Uji Coba (<i>Main Product Revision</i>)	70
4.1.5. Uji Coba Lapangan (<i>Main Field Testing</i>)	71
4.1.6. Uji Coba Pelaksanaan Lapangan (<i>Operasional Field Testing</i>)	71
4.1.7. Produk Akhir (<i>Final Product Field Testing</i>)	71
4.2. Efektivitas Model	91
4.3. Pembahasan	91
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN.....	99