

DAFTAR PUSTAKA

- Asra, Sumiati . (2013). *Metode Pembelajaran* . Bandung : Pustaka Setia.
- Bakhtiar, F. A. (n.d.). *Instrumen Angket Minat Belajar*.
- Deliviana, E. (2017). aplikasi powtoon sebagai media pembelajaran : manfaat dan problematikanya. *FKIP Bimbingan dan Konseling, Universitas Kristen Indonesia*, 1.
- Djaali, P. D. (2017). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Djamarah, S. B. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dr. Ani Cahyadi, S. M. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar Teori dan Prosedur*. Serang : Laksita.
- Dr. Yuniastuti, S.H., M.Pd.; Miftakhuddin, S.Pd., M.Pd.; Muhammad Khoiron, S.Pd., M.Pd. (2021). *media pembelajaran untuk generasi milenial*. Surabaya: Scopindo.
- Iin Kurnia, Fitriyani, Dewi Nurakmal, Annisa Fitri Ananda, Aisyah. (2019). *Makalah Model Pengembangan 4D*. Pontianak.
- Orbit Thomas, Annisa Wulandari, Efriani. (2020). pelatihan pembuatan media video pembelajaran berbasis powtoon dalam peningkatan profesionalisme guru tk eka kaharap di desa sigi kecamatan kahayan tengah kabupaten pulang pisau. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, 22-29.
- Rosali Br Sembiring, Mukhtar. (2013). strategi pembelajaran dan minat belajar terhadap hasil belajar matematika. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 218.
- Safitri, D. A. (2018). pengembangan media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi powtoon pada k.d 3.5 mendeskripsikan bank sentral, sistem pembayaran dan alat pembayaran dalam perekonomian indonesia di kelas x iis sma. *Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya*, 272.
- Slameto, D. (2010). *Belajar & Faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Rineka Cipta: Jakarta.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penelitian Multimedia Pembelajaran V 2.0 Instrumen*. Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta.