

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1.1 Hasil belajar Ujian Akhir Semester Profesi dan Kewirausahaan serta Peluang Usaha Kelas X DPIB SMK Negeri 1 Lubuk Pakam	3
Tabel 2.1 Alur Tujuan Pembelajaran Mata Pelajaran Dasar-dasar DPIB Pada Elemen Profesi dan kewirausahaan serta peluang usaha.....	20
Tabel 2.2 Tahapan-tahapan (sintak) Game Based Learning dalam proses pembelajaran.....	30
Tabel 3.1 Proses Pelaksanaan Metode Pembelajaran <i>Game Based Learning</i>	47
Tabel 3.2 Tahapan Pelaksanaan siklus I.....	49
Tabel 3.3 Tahapan Pelaksanaan siklus II.....	50
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar Siswa Elemen Profesi Dan Kewirausahaan Serta Peluang Usaha Pada Siklus I.....	52
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Tes Hasil Belajar Siswa Elemen Profesi Dan Kewirausahaan Serta Peluang Usaha Pada Siklus II.....	53
Tabel 3.6 Indeks Kesukaran	57
Tabel 3.7 Daya Pembeda Tes	58
Tabel 4.1 Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	68
Tabel 4.2 Data Nilai Hasil Pre-test Siswa	69
Tabel 4.3 Indikator Keberhasilan Nilai Pre-Test.....	71
Tabel 4.4 Data Nilai Hasil Post-Test Siklus I.....	74
Tabel 4.5 Indikator Keberhasilan Nilai Post-Test Siklus I.....	76
Tabel 4.6 Data Hasil Post-Test Siklus II	81
Tabel 4.7 Indikator Keberhasilan Hasil Post-Test Siklus II	83
Tabel 4.8 Distribusi Frekuensi Nilai Siklus I (Pre-test)	85
Tabel 4.9 Uji Normalitas Nilai Pre-Test.....	87
Tabel 4.10 Distribusi Frekuensi Nilai Siklus I (Post-test).....	89
Tabel 4.11 Uji Normalitas Nilai Post-Test Siklus I.....	90
Tabel 4.12 Distribusi Frekuensi Nilai Siklus II (Post-test)	91
Tabel 4.13 Uji Normalitas Nilai Post-Test Siklus II.....	92