

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas karunia dan rahmat-Nya, sehingga skripsi dengan judul **“Penerapan Metode Pembelajaran *Game Based Learning* (GBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar DPIB Elemen Profesi Dan Kewirausahaan Serta Peluang Usaha Kelas X DPIB SMK Negeri 1 Lubuk Pakam”** dapat diselesaikan.

Terimakasih penulis sampaikan kepada Prof. Dr. Harun Sitompul, M.Pd., selaku dosen pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan bimbingan hingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Penulis juga menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Muhammad Amin, S.T., M.Pd. selaku Wakil Dekan I Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Dr. Sarwa, M.T, selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan sekaligus dosen penguji.
4. Edo Barlian, S.T., M.T selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Rachmat Mulyana, M.Si selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
6. Ir. Meutia Fadilla, M.Eng., Sc selaku dosen Pembimbing Akademik penulis sekaligus dosen penguji yang telah membimbing perkuliahan dan

memberikan saran kepada penulis untuk memperbaiki skripsi supaya lebih baik.

7. Liana Atika, S.Pd, M.Pd selaku dosen penguji yang telah memberikan saran sehingga penulis dapat memperbaiki skripsi supaya lebih baik.
8. Seluruh dosen dan pegawai di lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Bangunan, Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
9. Kepala sekolah serta seluruh guru dan staf tata usaha di SMK Negeri 1 Lubuk Pakam.
10. Teristimewa kepada kedua orang tua tercinta Bapak Ribur Simanullang dan Ibu Berlina Marbun yang tidak pernah berhenti menyebut penulis dalam doa, memberi dukungan yang sangat luar biasa, nasihat baik, sebagai teman curhat dan tempat mengadu akan hal yang terjadi serta memberikan motivasi yang membangkitkan penulis yang sempat terjatuh, kalimat yang selalu penulis ingat dari bapak “Tidak semua hal terjadi sesuai kemauanmu namun percayalah kalau kamu niat dan berusaha mengerjakan sesuatu, maka hal itu akan terjadi”. Semangat penulis terletak pada orang tua, abang, kakak dan adik penulis.
11. Kepada abang, kakak dan kembaran tersayang Petrus W. Simanullang, Monika S. Simanullang dan Julima Simanullang yang selalu menyemangati dan memberi dukungan, mengajarkan untuk selalu berfikir dewasa, terimakasih telah mempercayakan penulis bisa kuat dalam proses mengerjakan skripsi ini.

12. Kepada diri sendiri, terimakasih telah berani melawan rasa takut dan mampu melangkah walaupun sendiri menghadapi tantangan dan kendala yang terjadi selama proses perkuliahan, tentunya semua karena berkat Tuhan Yesus yang luar biasa. Orang lain tidak perlu tahu prosesmu, tugasmu menjalankan apa yang ingin kamu capai, bersukacita dan beri apresiasi untuk dirimu sendiri.
13. Kepada teman PLP 2 penulis Hotmauli, Yohana, Nicholas yang membantu dan memberi saran kepada penulis dalam mengerjakan skripsi ini. Terkhusus Yohana yang selalu memberi banyak bantuan dan semangat serta motivasi agar penulis tidak bersungut-sungut dan mengeluh. Selalu mempercayakan bahwa waktu Tuhan Yesus pasti yang terbaik.
14. Kepada teman koordinasi Gen-Z di UKM KP yang telah menjadi teman dan keluarga yang selalu mendukung penulis.
15. Teman seperjuangan kelas PTB A 2021 yang memberi semangat dan motivasi kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna dan banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang pendidikan vokasi dan kejuruan.

Medan, 24 Juli 2025

Penulis



Julia Simanullang

NIM 5212411011