

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai pengembangan media pembelajaran *interaktif Google Slide Add On Pear Deck* berbasis *Website* dengan materi pengenalan alat dan bahan gambar dan standar gambar teknik dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran *interaktif Google Slide Add On Pear Deck* berbasis *Website* dinilai sangat layak digunakan sebagai sarana pembelajaran pada elemen gambar teknik pada peserta didik kelas X Dasar-dasar Program Keahlian DPIB di SMK Negeri 2 Binjai. Penilaian dari ahli materi 1 dan ahli materi 2 menunjukkan hasil yang sangat baik, dengan skor rata-rata sebesar 4,32 dan 5,00, sementara penilaian dari ahli media memperoleh skor 4,61 yang termasuk dalam kategori sangat layak.
2. Dari sisi keefektifan, media ini mencapai skor sebesar 80.16% yang berarti efektif dalam meningkatkan hasil belajar peserta didik.

Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh secara signifikan penggunaan media pembelajaran *interaktif* terhadap hasil belajar peserta didik pada mata pelajaran Dasar-dasar Program Keahlian elemen gambar teknik dengan menggunakan *Google Slide Add On Pear Deck* berbasis *Website* kelas X DPIB SMK Negeri 2 Binjai Tahun Ajaran 2025/2026.

5.2 Implikasi

Dalam proses penelitian pengembangan ini dapat terselesaikan dan dapat terselesaikan dan juga menghasilkan produk berupa media pembelajaran *interaktif Google Slide Add On Pear Deck* berbasis *Website* dengan materi penggunaan alat dan bahan gambar serta standar gambar teknik. Produk yang dihasilkan dapat digunakan oleh guru maupun peserta didik pada mata pelajaran dasar-dasar program keahlian elemen gambar teknik di SMK Negeri 2 Binjai sebagai referensi media atau bahan ajar untuk belajar mandiri yang dapat diakses secara mudah dan efisien baik disekolah maupun diluar sekolah.

5.3 Saran

Adapun saran dan masukkan dalam upaya mengembangkan produk pendidikan dan pembelajaran kedepannya, baik untuk diri peneliti sendiri maupun untuk peneliti lain yang membaca ini maupun peneliti lain yang serupa melakukan penelitian pengembangan sebagai berikut:

1. Penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan produk atau media pembelajaran untuk peserta didik harus mempertimbangkan masalah penting yang dihadapi guru dan peserta didik dalam memberikan atau menerima proses belajar mengajar dikelas. Penelitian ini juga harus memberikan inovasi produk atau media pembelajaran yang sesuai dengan kebutuhan peserta didik.
2. Peneliti yang akan datang diharapkan untuk membuat media pembelajaran yang lebih interaktif dan berisi materi yang lengkap sesuai dengan kurikulum yang digunakan.



THE
Character Building
UNIVERSITY