

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Fungsi media dalam proses pembelajaran.....	24
Gambar 2. 2 Skema Model Pengembangan <i>Four-D</i> (4D)	37
Gambar 3. 1 Prosedur Pengembangan	53
Gambar 3. 2 Gambaran Tampilan awal.....	57
Gambar 4. 1 Rancangan Augmented Reality (AR).....	78
Gambar 4. 2 Gambaran Perangkat Lunak ArchiCad.....	79
Gambar 4. 3 <i>Website</i> Konversi GLB.....	79
Gambar 4. 4 Tampilan Awal <i>Assemblr Studio</i>	79
Gambar 4. 5 Objek Konten	80
Gambar 4. 6 Penyajian Materi	81
Gambar 4. 7 Barcode Media Pembelajaran.....	81
Gambar 4. 8 Interval Hasil Data Penelitian	91
Gambar 4. 9 Diagram Interval Skor <i>Pre-Test</i>	93
Gambar 4. 10 Diagram Interval Skor <i>Post-Test</i>	94
Gambar 4. 11 Histogram <i>Pre-Test & Post-Test</i>	94
Gambar 4. 12 Poster Media Pembelajaran.....	95
Gambar 4. 13 Interpretasi Ahli Materi	97
Gambar 4. 14 Interpretasi Ahli Media.....	98

