

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Salam Hidayat. (2021). *Pengembangan model pembelajaran atletik nomor lari berbasis permainan pada siswa sekolah dasar*. Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia, 17(2), 55–64.
- Anderson, B. J., Smith, T., & Lee, J. (2014). *Physiological Effects of Warm-Up in Sports*. Journal of Sports Science, 32(4), 345–356.
- Arifin, Z. (2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Asyhar. (2020). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Aufan, R., Widianingsih, O., & Ihsan, M. (2019). *The development of android based learning media in basketball subject to establish the ability of Fik Unimed students*.
- Bangun, S. Y., Harahap, M. I., & Sihombing, R. S. D. (2023). Development of physical activity games in improving the physical motor ability of children aged 10–11 years at the elementary school level. *Jurnal Keolahragaan*, 11(2), 191–201. <https://doi.org/10.21831/jk.v11i2.62106>
- Bangun, S. Y. (2024). *Inovasi Bahan Ajar dalam Pembelajaran PJOK di Sekolah Dasar*. Berastagi: Skripsi tidak diterbitkan.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction*. New York: Longman.
- Dimiyati & Mudjiono. (2009). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fatria, I. (2017). *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: CV. Mizan Pustaka.
- Gall, M., Borg, W. R., & Gall, J. P. (2003). *Educational Research: An Introduction*. Boston: Pearson Education.
- Gandasari, M. F. (2020). *Pengembangan Model Pemanasan Berbasis Permainan Pramuka Pada Siswa SMP*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Giri, Y. (2016). *Media Pembelajaran dalam Pendidikan Jasmani*. Medan: UNIMED Press.
- Hadi, H. (2019). Model permainan modifikasi untuk pembelajaran atletik di sekolah dasar. *Jurnal Keolahragaan*, 7(2), 112–121.
- Hamid, A., et al. (2020). *Efektivitas Penggunaan Media dalam Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan, 14(1), 56–64.

- Heriyanto, H., & Helmi, H. (2019). *Pengantar Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Hurlock, E. B. (2019). *Perkembangan Anak*. Jakarta: Erlangga.
- Ihwanto, N., & Mashud. (2021). Game-based learning in physical education sport and health subject. *Journal of Teaching Physical Education in Elementary School*, 5(1), 10–18.
- Ishak, M. (2023). *Pengembangan Model Pembelajaran Bola Basket Berbasis Mobile Learning Untuk Mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan* (Doctoral Dissertation, Universitas Negeri Jakarta).
- Kiswanto, R. (2018). *Latihan Fisik dan Pemanasan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Kurniawan, A. W. (2022). Development of basic movement learning models for the elementary school level based on the play and games modification concept. *JSP: Journal of Sport and Physical Education*, 5(1), 34–45.
- Latif, M. (2016). *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana.
- Lestari, F. (2022). Game modification approach to enhance gross motor ability of elementary school students. *Journal of Physical Education Research*, 9(1), 14–22.
- Miarso, Y. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Miftahudin, A., et al. (2022). *Warming Up dalam Pendidikan Jasmani*. Jurnal Pendidikan Jasmani, 9(2), 44–52.
- Mulyatiningsih, E. (2012). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Alfabeta.
- Nurhasan, & Sugiyanto. (2018). Pengembangan variasi permainan untuk pembelajaran nomor lari pada anak usia sekolah. *ACTIVE: Journal of Physical Education*, 7(1), 45–53.
- Nurfadhillah, I., et al. (2021). *Peranan Media Pembelajaran dalam Kurikulum Merdeka*. Jurnal Ilmu Pendidikan, 10(2), 33–40.
- Pratama, D. (2023). Pengembangan model aktivitas fisik kreatif berbasis permainan pada siswa sekolah dasar. *Jurnal Keolahragaan*, 11(1), 51–60.
- Purwanto, D. (2024). Game-based physical learning model to enhance gross motor abilities of elementary students. *PJK: Physical Education Journal*, 12(1), 22–31.
- Rakhmawati, A., & Astuti, D. (2018). *Strategi Bermain Edukatif untuk Anak*. Surabaya: Graha Ilmu.

- Rohman, F. (2017). *Permainan dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sagala, S. (2011). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Samsudin, A. (2017). Pengembangan model pembelajaran atletik berorientasi permainan untuk siswa sekolah dasar. *Jurnal Physical Education, Health and Recreation*, 4(1), 21–28.
- Saputra, Y., & Mulyana, A. (2019). Efektivitas model permainan untuk meningkatkan aktivitas belajar PJOK siswa SD. *Jurnal SPORTIF*, 5(2), 188–200.
- Sari, Z. N., Asmawi, M., Hanif, A. S., & Dlis, F. (2019). Developing game-based learning model of long jump for elementary school. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation*, 8(3), 124–128.
- Setyawan, Y. (2020). Pengaruh pembelajaran atletik berbasis permainan terhadap keterampilan dasar gerak siswa sekolah dasar. *Journal of Physical Education and Sport Science*, 9(2), 130–138.
- Sujiono, R., & Mahendra, A. (2020). Penerapan game-based learning dalam pembelajaran PJOK untuk meningkatkan aktivitas fisik siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 16(1), 35–42.
- Suryani. (2016). *Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Suparman, A. (2017). *Desain Instruksional Modern*. Jakarta: Erlangga.
- Suprianta, E., et al. (2020). Pengembangan Model Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Kependidikan*, 12(3), 45–53.
- Suryani. (2016). *Media dan Sumber Belajar*. Bandung: Rosdakarya.
- Syafari, A. (2020). *Pentingnya Pemanasan dalam Olahraga*. Jakarta: PT Gramedia.
- Tatik Sutarti & Edi Irawan. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media.

Takizawa, H. (2012). *The Role of Warm-Up in Preventing Sports Injuries*. Sports Medicine Journal, 24(5), 455–460.

Watunwotuk, A. E. (2023). *Pengembangan Modul Warming Up Berbasis Permainan Tradisional dalam Pembelajaran PJOK*. Skripsi. Universitas Cenderawasih.

Widyaningtyas, D. (2018). Model pembelajaran atletik untuk anak sekolah dasar melalui pendekatan bermain. *Jurnal Ilmu Keolahragaan*, 6(2), 89–100.

