

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa buku saku model pembelajaran atletik berbasis permainan pada siswa sekolah dasar dinilai sangat layak dan efektif digunakan sebagai media pembelajaran.

Proses pengembangan dilakukan melalui tahapan model penelitian dan pengembangan menurut Sugiyono, yang meliputi identifikasi potensi dan masalah, perancangan produk, validasi oleh para ahli, serta uji coba kelompok kecil dan kelompok besar.

Hasil validasi dari ahli materi, ahli media, dan ahli bahasa menunjukkan bahwa buku saku ini memperoleh persentase kelayakan dalam kategori “Sangat Layak”. Uji coba kelompok kecil dan besar juga menunjukkan respon positif dari guru dan siswa, di mana buku saku dinilai menarik, mudah digunakan, dan membantu pemahaman siswa terhadap materi atletik melalui pendekatan permainan yang menyenangkan.

Berdasarkan Kesimpulan penelitian ini bahwa, buku saku pembelajaran atletik berbasis permainan yang dikembangkan dapat dijadikan sebagai alternatif media pembelajaran penjas di sekolah dasar. Produk ini tidak hanya meningkatkan motivasi belajar siswa, tetapi juga mampu menciptakan suasana pembelajaran yang aktif, kreatif, dan menyenangkan sesuai dengan karakteristik anak usia sekolah dasar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengembangan dan uji coba, disarankan agar guru PJOK dapat memanfaatkan model pembelajaran atletik berbasis permainan ini sebagai alternatif strategi pembelajaran yang lebih variatif, interaktif, dan menyenangkan bagi siswa. Produk buku saku yang telah dikembangkan hendaknya digunakan secara berkelanjutan serta disesuaikan dengan kondisi sarana dan karakteristik peserta didik di sekolah. Peneliti juga menyarankan agar penelitian selanjutnya dapat mengembangkan model permainan yang lebih luas pada nomor atletik lainnya atau mengintegrasikan teknologi digital untuk meningkatkan minat dan partisipasi siswa dalam pembelajaran PJOK.

