

DAFTAR PUSTAKA

- Ashari, R., & Nelmira, W. (2024). Pengembangan E-Modul Desain Busana Dengan *Ibis Paint X* Bagi Siswa Kelas XI Tata Busana Smk Negeri 4 Jambi. *Jurnal Riset Studi Multidisiplin*, 8(8).
- Dewi, R., Nadia, S., Fadhila, & Maryam, S. (2022). *Dasar Busana* (H. Mustaqin, Ed.). Syiah Kuala University Press.
- Fanreza, R. (2024). *Media Pembelajaran* (Nurzannah, Ed.). Umsu Press.
- Fariyah, Ampera, D., Hufad, A., & Purba, S. A. (2020). *Developing E-Module Of Pattern Construction In Fashion Design Study Program At State University Of Medan*. 29(6).
- Farkhatun, Endah, S., Suprptono, E., Anis, S., & Sutopo, Y. (2022). *Desain Busana Dengan Aplikasi Ibis Paint X* (E. Suprptono, Ed.). Cipta Prima Nusantara.
- Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). *Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Desk Operational Human Capital (Ohc)*. Kreatif Industri Nusantara.
- Harsari, N., Wahidiat, P. M., Permanasari, E. D., & Negoro, T. A. (2024). *Dasar-Dasar Desain Grafis* (Efitra, Ed.). Pt. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, & Harahap, K. T. (2021). *Makna Peran Media Dalam Komunikasi Dan Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Kosasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar* (S. B. Fatmawati, Ed.). PT Bumi Aksara.
- Kurnia, D. Y. (2023). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Desain Busana Berbantuan Software Aplikasi Ilustrator. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Karakter (Jipk)*, 8(2).
- Lastri, Y. (2023). Pengembangan Dan Pemanfaatan Bahan Ajar E-Modul Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Citra Pendidikan*, 3(3), 1139–1146. <https://doi.org/10.38048/Jcp.V3i3.1914>
- Listiani, S., & Wulandari, T. E. (2023). *Dasar-Dasar Busana* (Tulalessy, Christina). Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Mubarok, R., Barory, C., & Lukmansyah. (2024). *Smart Design For Small Business: Mengoptimalkan Desain Grafis Dengan Ponsel Pintar* (T. U. Arsa, Ed.). PT. Adab Indonesia Grup.

- Naimar, M., Novita, & Fitriana. (2022). Penggunaan Aplikasi Berbasis Smartphone (*Ibis Paint X*) Untuk Pengembangan Desain Busana. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 7, 10–29.
- Najuah, Lukitoyo, S. P., & Wirianti, W. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan Dan Aplikasinya* (1st Ed.). Yayasan Kita Menulis.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran* (R. Awahita, Ed.). CV Jejak, Anggota Ikapi.
- Nurhemah, N., & Rahma, A. (2024). Pengaruh Era Digital Terhadap Pendidikan Di Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional*, 4.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit Unm.
- Paramita, P. D., Mudarahayu, T. M., & Diantari, Y. K. (2022). *Buku Ajar Penciptaan Busana Wanita* (I. T. Ratna, Ed.). Pt. Pena Persada Kerta Utama.
- Picauly, E. V. (2024). Transformasi Pendidikan Di Era Digital: Tantangan Dan Peluang. *Indonesian Research Journal On Education*, 4, 1528–1535.
- Poespo, G. (2005). *Koleksi Gaun Pesta*. Kanisius.
- Qomariyah, N., Rosidah, Y., Hayatun, R., & Astuti, T. S. (2025). *Busana Pesta Malam* (T. U. Arsa, Ed.). Pt. Adab Indonesia.
- Risal, Zef, Hakim, R., & Abdullah, R. (2022). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Reasearch And Development (R&D)*. Literasi Nusantara Abadi.
- Saleh, S. M., Syahrudin, & Saleh, S. M. (2021). *Media Pembelajaran*. Eureka Media Aksara.
- Sari, D. K., & Novrita, S. Z. (2020). E-Modul Membuat Desain Busana Menggunakan Adobe Photoshop Pada Mata Kuliah Computer Bagi Mahasiswa Tata Busana. *Jurnal Kapika Selekt Geografi*, 3(3), 13–26.
- Sidik, H. A., Fahmi, F., & Umami Khairat. (2023). *Media Pembelajaran (Suatu Pengantar Sarana Pendidikan)* (R. Kusumawati, Ed.). CV. Mega Press Nusantara.
- Slamet, A. F. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)* (R. Risdiantoro, Ed.). Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.
- Sriadhi. (2024). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Universitas Negeri Medan. <https://www.researchgate.net/publication/383949726>
- Sudiarsana, A. N., Rediasa, N., & Sudarmawan, A. (2023). Penggunaan Aplikasi *Ibis Paint X* Pada Pembelajaran Kelas Fase F Seni Lukis Digital Di Smk

- Negeri 1 Sukasada. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 13(3), 196–209.
<https://Ejournal.Undiksha.Ac.Id/Index.Php/Jjpsp/Index>
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Alfabeta.
- Triyono, S. (2021). *Dinamika Penyusunan E-Modul* (Abdul, Ed.). Cv. Adanu Abimata.
- Widyaningrum, I., & Indarti. (2023). Penerapan Accordion Pleats Pada Busana Pesta Sore Dengan Sumber Ide Fungi Fairy Bonnets. *Junal Penelitian Busana Dan Desain*, 3, 11–18.
- Wulandari, S. F., & Sugiyem. (2023). Pengembangan Busana Bersiluet H Dengan Hiasan 3D. *Jurnal Da Moda*, 4(2). <https://Jurnal.Std-Bali.Ac.Id/Index.Php/Damoda>
- Zinnurain. (2021). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Interaktif Berbasis Flip Pdf Corporate Edition Pada Mata Kuliah Manajemen Diklat. *Jurnal Inovasi Riset Akademik*, 1.