

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	12
1.3. Pembatasan Masalah	13
1.4. Rumusan Masalah	13
1.5. Tujuan Penelitian.....	14
1.6. Manfaat Penelitian.....	14
1.6.1. Manfaat Teoritis	14
1.6.2. Manfaat Praktis	15
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	17
1.8. Pentingnya Pengembangan	18
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	21
2.1. Kajian Teori.....	21
2.1.1. Belajar.....	21
2.1.2. Media	37
2.1.3. Media Pembelajaran	38
2.1.4. Media Pembelajaran Interaktif.....	44
2.1.5. <i>Android</i>	47
2.1.6. Mata Pelajaran Informatika	50
2.1.7. Simulasi Praktik.....	51
2.1.8. <i>Smart apps creator</i>	52

2.1.9. Model Pengembangan ADDIE	60
2.1.10. Storyboard	67
2.1.11. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	68
2.1.12. Hakikat Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Simulasi Praktik.....	73
2.1.13. Hakikat Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis Simulasi Praktik.....	75
2.2. Penelitian yang Relevan	78
2.3. Kerangka Berpikir	84
2.4. Desain Produk	86
BAB III METODE PENELITIAN	90
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	90
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	90
3.3. Model Pengembangan	90
3.4. Prosedur Penelitian.....	91
3.5. Bahan dan Instrumen Penelitian.....	123
3.5.1. Bahan Penelitian	123
3.5.2. Instrumen Pengumpulan Data.....	123
3.5.3. Instrumen Pengujian.....	124
3.6. Teknik Analisis Data	132
3.6.1 Analisis Uji Kelayakan Media dan Materi	132
3.6.2. Analisis Uji Akseptabilitas Pengguna	134
3.6.3. Uji Validasi Instrumen Soal Untuk Uji Efektivitas.....	135
3.6.4. Analisis Uji Efektivitas.....	139
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	148
4.1. Hasil Pengembangan Produk	148
4.2. Hasil Penelitian Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	149
4.2.1. Proses Pengembangan.....	150
4.2.2. Kelayakan Produk.....	164
4.3. Hasil Penelitian Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	167
4.4. Hasil Penelitian Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	172
4.4.1. Uji Instrumen Soal	172

4.4.2. Uji Efektivitas Hasil Belajar Siswa	179
4.5. Pembahasan	185
4.5.1. Temuan Penelitian	189
4.5.2. Keterbatasan Penelitian	190
BAB V PENUTUP	192
5.1. Kesimpulan	192
5.2. Implikasi	193
5.3. Saran	194
DAFTAR PUSTAKA	196
LAMPIRAN	201

