

DAFTAR PUSTAKA

- Acharya, Anal, & Sinha, Devadatta. (2013). Assessing the Quality of M-Learning Systems using ISO/IEC 25010. *International Journal of Advanced Computer Research*, 3(3).
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Informatika Mulawarman*, 6(1), 1-15.
- Abidin, Z., & Nasirudin, N. (2021). Pengembangan Bakat dan Minat Peserta Didik Di Madrasah Ibtidaiyah Miftahul Muna Kesilir Banyuwangi. *EDUCARE: Journal of Primary Education*, 2(2), 119-134. <https://doi.org/10.35719/educare.v2i2.50>
- Fransiska, D. (2023). Sistem Pendukung Keputusan Menentukan E-Commerce Terbaik Menggunakan Metode Weighted Product. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset Dan Observasi Sistem Komputer*, 10(1), 41-48. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v10i1.5957>
- Gede Surya Mahendra, Lely Priska D. Tampubolon, M. MSI Herlinah, M. S. S. A., & Lalu Puji Indra Kharisma, Mochzen Gito Resmi, M.Kom I Gede Iwan Sudipa, Khairunnisa, Anak Agung Gede Bagus Ariana, Syahriani Syam, E. (2023). Sistem Pendukung keputusan Teori dan Penerapannya dalam berbagai metode. In *Jurnal Ilmu Pendidikan* (Vol. 7, Issue 2).
- Harahap, H. R., Sriani, S., & Suhardi, S. (2024). Sistem Pakar Penentuan Minat Bakat Siswa Sd Dengan Menggunakan Metode Certainty Factor Dan Dempster Shafer. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 5(1), 45-52. <https://doi.org/10.24127/ilmukomputer.v5i1.5431>
- Hurlock, E. B. (2007). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Jakarta: Erlangga.
- Hariyanto, D., Sastra, R., & Putri, F. E. (2021). Implementasi Metode Rapid Application Development. *JUPITER*, 110-117
- Hidayah, L. (2019). Peran Ko Kurikuler Dan Ekstrakurikuler Terhadap Upaya Pencapaian Kurikulum 2013. *As-Salam: Jurnal Studi Hukum Islam & Pendidikan*, 8(2), 251-270. <https://doi.org/10.51226/assalam.v8i2.128>
- Jailani, Syahrani, Jeka, & Firdaus. (2023). Populasi dan Sampling (Kuantitatif), Serta Pemilihan Informan Kunci (Kualitatif) dalam Pendekatan Praktis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 26320-26332.

- Lund, A. M. (2001). Measuring Usability with the Use Questionnaire. *Usability interface*, 8(2), 3-6.
- Lenaini, I. (2021). Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling Info Artikel Abstrak. *HISTORIS : Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33–39.
- Muh Idris. (2023). Pengembangan Kurikulum Ekstrakurikuler Dalam Meningkatkan Minat Dan Bakat Siswa. *Ta'dibi: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 12(1), 78–97. <https://doi.org/10.61088/tadibi.v12i1.632>
- Mulyawan, M. D., Kumara, I. N., Swamardika, I. B., & Saputra, K. O. (2021). Kualitas Sistem Informasi Berdasarkan ISO/IEC 25010:. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 20(1), 15-28. doi:<https://doi.org/10.24843/MITE.2021.v20i01.P02>
- Nurholis. (2023). Manajemen Kesiswaan EKstrakurikuler dalam Meningkatkan Prestasi Siswa. In *PT Arr Rad Pratama*.
- Noertjahyana, A. (2002). Studi Analisis Rapid Aplication Development Sebagai Salah Satu Alternatif Metode Pengembangan Perangkat Lunak. *INFORMATIKA*, 3(2), 74-79.
- Rusdiana, M. (2014). Sistem Informasi Manajemen. *Sistem Informasi Manajemen*, 1–387.
- Sahfitri, V., & Ulfa, M. (2015). Evaluasi Usability Sistem E-Learning Sebagai Aplikasi Pendukung Proses Pembelajaran di Perguruan Tinggi Menggunakan Use Questionnaire. *Ilmiah MATRIK*, 17(1), 53-66.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Turban, E., Sharda, R., & Delen, D. (2011). *Decision Support and Business Intelligence Systems*. Boston: Pearson Education.
- Yusriyah, A. H., & Retnasari, D. (2023). Mengembangkan Bakat dan Minat Siswa Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler. *Prosiding Teknik Tata Boga Busana FT UNY*, 18(1), 2–5.