

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Cone of experience Edgar Dale.....	17
Gambar 2. 2 Tampilan Logo/Ikon Aplikasi Canva	24
Gambar 2. 3 Tampilan Beranda Canva	24
Gambar 2.4 Tampilan Template Canva.....	25
Gambar 2.5 Tab-Tab Menu Pengaturan yang Disediakan Oleh Canva	25
Gambar 2. 6 Tab Menu Unggahan Canva.....	26
Gambar 2.7 Cara unduh file yang telah diedit	27
Gambar 2. 8 Panjang Permukaan Benda Kerja.....	33
Gambar 2. 9 Gerak Makan (f) Dan Kedalaman Potong (h)	34
Gambar 2.10 Membubut Lurus.....	36
Gambar 2.11 Membubut Eksentris	37
Gambar 2.12 Membubut Alur	37
Gambar 2.13 Mengebor	38
Gambar 2.14 Membubut Dalam/Boring	38
Gambar 2. 15 Pendekatan ADDIE untuk mengembangkan produk yang berupa desain pembelajaran.....	41
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian Dan Pengembangan	48
Gambar 4.1 Konsep Materi.....	62
Gambar 4.2 Membuat Tampilan Sampul (Cover).....	63
Gambar 4 3 Menu bagikan ke Heyzine Flipbook	63
Gambar 4 4 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Media	73
Gambar 4 5 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Desain	74
Gambar 4 6 Diagram Batang Hasil Validasi Ahli Materi.....	75
Gambar 4 7 Hasil Kelayakan Kelas Utama	77