

ABSTRAK

Arya Widyanto : Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Canva dalam Konsentrasi Keahlian Elemen Teknik Pemesinan Non-Konvensional *Computer Numerical Control* (CNC) pada Siswa Kelas XI TPM SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan, 2026.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran menggunakan Canva pada mata pelajaran Teknik Pemesinan Non-Konvensional *Computer Numerical Control* (CNC), serta mengetahui tingkat kelayakan media tersebut untuk digunakan sebagai sarana belajar siswa kelas XI TPM di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Latar belakang penelitian ini didasari oleh perlunya inovasi media pembelajaran yang dapat meningkatkan visualisasi dan pemahaman siswa terhadap materi *Computer Numerical Control* (CNC) yang bersifat kompleks. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan yang diadaptasi sesuai kebutuhan materi. Instrumen pengumpulan data meliputi lembar angket validasi untuk ahli materi dan ahli media, serta angket respon siswa (pengguna) untuk menguji kelayakan dan kemudahan penggunaan media di lapangan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran menggunakan Canva yang dikembangkan masuk dalam kategori "Sangat Layak". Hal ini didasarkan pada penilaian ahli materi, ahli media, dan uji coba kepada siswa yang menunjukkan skor rata-rata yang tinggi. Dengan demikian, media pembelajaran menggunakan Canva ini layak digunakan sebagai media pendukung dalam proses pembelajaran Teknik Pemesinan Non-Konvensional *Computer Numerical Control* (CNC).

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Canva, Teknik Pemesinan CNC, R&D.

ABSTRACT

Arya Widyanto: Development of Learning Media Using Canva for the Concentration of Non-Conventional Computer Numerical Control (CNC) Machining Elements of Engineering Expertise for Grade XI Students of SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Thesis. Faculty of Engineering, Universitas Negeri Medan, 2026.

This research aims to develop Canva-based learning media for the Non-Conventional Machining Computer Numerical Control (CNC) subject and to determine the media's feasibility for use as a learning tool for grade XI students of SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. The background of this research is based on the need for worthy learning media that can improve students' visualization and understanding of complex CNC material. The research method used was Research and Development (R&D), with a development model adapted to the material's needs. Data collection instruments included validation questionnaires for subject matter experts and media experts, as well as student (user) response questionnaires to test the media's worthy and ease of use in the field. The results indicate that the learning media developed using Canva falls into the "Very Feasible" category. This is based on assessments by subject matter experts, media experts, and student trials, which demonstrated high average scores. Therefore, this Canva-based interactive learning media is worthy and suitable for use as a supporting medium in the learning process of Computer Numerical Control (CNC) Non-Conventional Machining.

Keywords: *Learning Media, Canva, CNC Machining Techniques, R&D.*