

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model ADDIE	31
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Produk	41
Gambar 3.2 Desain Tampilan Menu	42
Gambar 3.3 Tombol AR Pada Tampilan Menu	43
Gambar 3.4 Tombol Exit Pada Tampilan Menu	43
Gambar 3.5 Model 3D Dasar Motor Listrik	43
Gambar 4.1 Aset Visual 3D.....	60
Gambar 4.2 Tampilan Vuforia Target Manager	64
Gambar 4.3 Kunci Lisensi <i>Database</i> dari Vuforia.....	64
Gambar 4.4 Konfigurasi Kunci Lisensi Aplikasi pada Unity	65
Gambar 4.5 Penempatan Objek 3D pada image Target	66
Gambar 4.6 Tampilan Hasil Jadi Aplikasi yang Sudah Ter-unduh di Perangkat ..	67
Gambar 4.7 Tampilan Modul	68
Gambar 4.8 Pengujian Tombol Aplikasi dan Marker.....	70
Gambar 4.9 Persentase Penilaian Ahli Materi.....	73
Gambar 4.10 Persentase Penilaian Ahli Media	76
Gambar 4.11 Persentase Respon Siswa per-Indikator.....	85