

DAFTAR PUSTAKA

- Afianti, D. (2024). Penggunaan aplikasi Canva dalam proses pembelajaran. *EduTech Journal*, 1(1), 9–16. <https://doi.org/10.62872/mp5y5475>
- Ali, A., Maniboey, L. C., Megawati, R., Djarwo, C. F., & Listiani, H. (2024). Media pembelajaran interaktif: Teori komprehensif dan pengembangan media interaktif di sekolah dasar. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ali, M., & Arsori, M. (2014). Metodologi dan aplikasi riset pendidikan. Bumi Aksara.
- Angkowo, R., & Kosasih, A. (2007). Optimalisasi media pembelajaran. Grasindo.
- Arfandi. (2020). Pemanfaatan media pembelajaran dalam meningkatkan kualitas pembelajaran PAI di sekolah. *Jurnal Studi Pendidikan dan Pedagogi Islam*, 5(1), 65–77.
- Arianto, E. (2022). Dasar-dasar teknik ketenagalistrikan untuk SMK/MAK kelas X semester 2. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Arikunto, S. (2013). Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik. Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2011). Media pembelajaran. Raja Grafindo Persada.
- Asari, A., Purba, S., Fitri, R., Genua, V., Herlina, E. S., Wijayanto, P. A., Ma'sum, H., Ndakularak, I. L., Astridewi, S., Sele, Y., Nurmala, I., Mustakim, Waworuntu, A., Sukwika, T., Darmada, I. M., & Pratasik, S. (2023). Media pembelajaran era digital. Istana Agency.
- Branch, R. M. (2009). Instructional design: The ADDIE approach. Springer.
- Bunjamin. (2021). Belajar dan pembelajaran: Konsep dasar, inovasi, dan teori. UHAMKA Press.
- Cahyadi, A. (2019). Pengembangan media dan sumber belajar: Teori dan prosedur. Laksita Indonesia.
- Dangnga, M. S., & Muis, A. A. (2015). Teori belajar dan pembelajaran inovatif. Sibuku.
- Djamaluddin, A., & Wardana. (2019). Belajar dan pembelajaran: Empat pilar peningkatan kompetensi pedagogis. Kaaffah Learning Center.
- Fachrurrazi, A. (2010). Pemanfaatan dan pengembangan media berbasis teknologi informasi untuk pembelajaran. *Buana Pendidikan: Jurnal Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan*, 6(11), 21–29.

- Faizah, H., & Kamal, R. (2024). Belajar dan pembelajaran. *Jurnal Basicedu*, 8(1), 466–476.
- Fuada, S. (2015). Pengujian validitas alat peraga pembangkit sinyal (oscillator) untuk pembelajaran workshop instrumentasi industri. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 854–861.
- Hamalik, O. (2008). *Perencanaan pengajaran berdasarkan pendekatan sistem*. Bumi Aksara.
- Hamalik, O. (2013). *Proses belajar mengajar*. Bumi Aksara.
- Harahap, S., & Napitupulu, Z. (2023). Pengaruh teknologi terhadap pendidikan di Indonesia: Systematic literature review. *Rekognisi: Jurnal Pendidikan*, 8(2), 9–17.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., & Masdiana, I. M. I. P. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Jannah, R. (2009). *Media pembelajaran*. Antasari Press.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *Axiom: Jurnal Pendidikan dan Matematika*, 7(1), 91–96.
- Karwono, & Mularsih, H. (2018). *Belajar dan pembelajaran serta pemanfaatan sumber belajar*. Raja Grafindo Persada.
- Kristanto, A. (2016). *Media pembelajaran*. Bintang Sutabaya.
- Kusuma, J. W., Supardi, Akbar, M. R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi media pembelajaran: Teori dan penerapan media pembelajaran pada era revolusi industri 4.0 menuju era society 5.0*. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Lefudin. (2014). *Belajar dan pembelajaran*. Deepublish.
- Maulia, S. (2023). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran di era digital. *Prosiding Seminar Nasional: Hasil Penelitian, Pengabdian, dan Diseminasi*, 5(1), 83–87.
- Munadi, Y. (2008). *Media pembelajaran (Sebuah pendekatan baru)*. Gaung Persada Press.
- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, 3(2), 243–255.

- Nurlina, Nurfadilah, & Bahri, A. (2021). Teori belajar dan pembelajaran. LPP Unismuh Makassar.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media pembelajaran. Badan Penerbit UNM.
- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan aplikasi Canva sebagai media pembelajaran bahasa dan sastra Indonesia jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2), 79–96.
- Putri, A., Azzahra, B. A., & Adelia, R. P. (2022). Media pembelajaran audio visual berbasis Canva. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Pendidikan dan Multidisiplin*, 5, 315–317.
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2009). Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya. Rajawali Pers.
- Sagala, S. (2009). Konsep dan makna pembelajaran. Alfabeta.
- Sani, R. A. (2013). Inovasi pembelajaran. Bumi Aksara.
- Sardiman, A. M. (1996). Interaksi dan motivasi belajar mengajar. Raja Grafindo Persada.
- Setiawan, A. (2017). Belajar dan pembelajaran. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Setyosari, H. P. (2013). Metode penelitian pendidikan dan pengembangan. Kencana.
- Shoffa, S., Subroto, D. E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Umar, R. H., & Gusmirawati. (2023). Media pembelajaran. Afasa Pustaka.
- Siswanjaya, S. (2021). Penggunaan Canva pada pembelajaran berbasis proyek untuk meningkatkan keterampilan dan motivasi menulis siswa. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5(2), 421–442.
- Sobandi, A., Yuniarsih, T., Meilani, R. I., & Indriarti, R. (2023). Pemanfaatan fitur aplikasi Canva dalam perancangan media pembelajaran berbasis pendekatan microlearning. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 8(1), 98–109.
- Sudjana, N. (2009). Penilaian hasil proses belajar mengajar. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2019). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2015). Metode penelitian pendidikan. Remaja Rosdakarya.

- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2018). Media pembelajaran inovatif dan pengembangannya. Remaja Rosdakarya.
- Syahrir, A. P., Zahirah, S. P., & Salamah, U. (2023). Pemanfaatan aplikasi desain grafis Canva dalam pembelajaran multimedia. Prosiding Seminar Nasional, 732–742.
- Tanjung, R. E., & Faiza, D. (2019). Canva sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika. *Voteteknika*, 7(2), 79–85.
- Wahab, G., & Rosnawati. (2021). Teori-teori belajar dan pembelajaran. Adanu Abimata.
- Zebua, N. (2023). Potensi aplikasi Canva sebagai media pembelajaran praktis bagi guru dan peserta didik. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 229–234.

