

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, A., Sari, R., & Malik, F. (2022). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2016). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2018). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (2003). *Educational Research: An Introduction* (7th ed.). Boston: Allyn & Bacon.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Dewi, P. & Anggraeni, R. (2020). “Penggunaan Media QR Code dalam Pembelajaran Interaktif.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 7(2), 145–155.
- Firdaus. (2012). *Pendidikan Kejuruan yang Berperan Penting*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah.
- Hamalik, O. (2001). *Proses Belajar dan Perubahan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Majid, A., & Rochman, F. (2021). “Implementasi QR Code dalam Pendidikan Digital.” *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(3), 221–230.
- Mustakim, S., dkk. (2013). “Penggunaan QR Code dalam Pembelajaran Pokok Bahasan Sistem Periodik Unsur pada Kelas X SMA Labschool UNTAD.” *Jurnal Pendidikan Sains*, 1(2), 55–63.
- Nana Sudjana. (2002). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Pavlova, M. (2016). *Technology and Vocational Education for Sustainable Development*. Yogyakarta: UNY Press.
- Rohman, M. (2013). *Teori Media Pembelajaran*. Bandung: UPI Press.

- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Saleh, N., dkk. (2018). "Pemanfaatan QR-Code sebagai Media Pembelajaran Bahasa Asing pada Perguruan Tinggi di Indonesia." *Jurnal Pendidikan Bahasa*, 6(1), 22–33.
- Sanjaya, W. (2016). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sitompul, R., & Ardiansyah, M. (2022). *Statistika Parametrik: Uji-t dalam Penelitian Pendidikan*. Medan: Unimed Press.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sudirman. (2001). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rajawali Press.
- Sudjana, N. (2005). *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Suprihatiningrum, J. (2013). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Vika Laula. (2023). *Code QR*. Surabaya: Deepublish.
- Wardani, I. G. A. K., & Winarsih, T. (2020). "Inovasi Pembelajaran Digital Berbasis QR Code di SMK." *Jurnal Pendidikan Vokasi*, 10(1), 55–67.