

DAFTAR PUSTAKA

- Aditia, R. (2024). Peran dan Tantangan Teknologi *Augmented Reality (AR)* dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna Media. *Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora*, 4(1), 35–43.
- Agustin, N. D., Dewi, A. P., & Rifqi, M. (2025). *Analisis Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Teknologi*. 2(1).
- Aji, Y. G. T., Panjaitan, M. D., Silaban, C., Irawati, D., Rosliany, N., & Dkk. (2023). Dasar Dasar Ilmu Biomedik Struktur dan Fungsi. In *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952. Yayasan Kita Menulis. [http://repo.iain-tulungagung.ac.id/5510/5/BAB 2.pdf](http://repo.iain-tulungagung.ac.id/5510/5/BAB%202.pdf)
- Alfitriani, N., Maula, W. A., & Hadiapurwa, A. (2023). Penggunaan Media *Augmented Reality (AR)* dalam Pembelajaran Mengenal Bentuk Rupa Bumi. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 38(1), 30–38.
- Aminudin, N., Mutmainah, & A, A. Z. S. (2024). Implementasi Tekhnologu *Augmented Reality (AR)* Dalam Sains Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 10(2), 134–141.
- Aprilia, T. & H. (2023). Dampak Pergantian Kurikulum Pendidikan (Kurikulum Merdeka) Terhadap Peserta Didik di SMA Negeri 1 Rumpin. *Jurnal Keguruan Dan Ilmu Pendidikan (JKIP)*, 1(3), 190–203.
- Azmi, U., & Irmayanto, T. (2023). Dermatitis Fisiologik Pada Neonatal Sebuah Tinjauan Pustaka. *Jurnal Medika Hutama*, 05(01), 3760–3767.
- Aztriana, Nurlina, Achmad, D. S., Purnamasari, V., & Hasrawati, A. (2023). Formulasi dan Uji Aktivitas Sediaan Hair Tonic Kafein untuk Menstimulasi Pertumbuhan Rambut pada Hewan Uji Marmut. *Journal of Pharmaceutical and Health Research*, 4(2), 245–251.
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep Dasar Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282–294. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i1.993>
- Demen, L. C. I., Hidayat, N., Nasir, M., & Anggara, A. (2025). *Folikulitis : Laporan Kasus*. 7(1), 48–52.
- Dewi, N. P. (2022). Aspek Klinis Dermatitis Seboroik. *Cermin Dunia Kedokteran*, 49(6), 327. <https://doi.org/10.55175/cdk.v49i6.1881>
- Djamain, Y., Cahyaningtyas, R., Luqman, & Vidyasthana, I. G. B. V. (2023). *Augmented Reality (AR) dengan Marker Based Tracking untuk Pengenalan*

Hidroponik.

- Djoyonegoro, M. M., & Sudarso. (2022). Hubungan Pembelajaran Teori Dan Praktek Terhadap Hasil Belajar Shooting Pada Permainan Futsal. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 8(3), 131–136.
- Enggar, Taqwin, Muliani, & Lewa, A. F. (2024). *Anatomi Fisiologi Untuk Mahasiswa Kesehatan*.
- Erlina, J., & Karna, N. L. P. R. V. (2025). Gambaran Dermoskopi Tinea Kapitis di Poliklinik Dermatologi dan Venereologi RSUP Prof. dr. I.G.N.G. Ngoerah tahun 2022-2024. *Intisari Sains Medis*, 16(1), 220–223.
- Geofanny, T. A., Hikmatyar, M., & Sundari, S. S. (2024). Implementasi Modul Markerless Tracking Pada Pengenalan Sistem Pencernaan. *Jurnal Swadharma*, 04(02), 9–17.
- Ginting, F. B. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Animasi Berbasis Blender Pada Materi Body Spa Siswa Kelas XI SMK Swasta Imelda*. Universitas Negeri Medan.
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2022). Pemanfaatan *Augmented Reality* (AR) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, 1(1), 20–25.
- Harahap, M., & Husein, A. M. (2024). No Title. In *UNPRI Press*. UNPRI Press.
- Harissya, Z., Setiorini, A., Rahayu, M., Supriyanta, B., Asbath, Mahata, L. E., Anida, Silalahi, D. M. D., Rahmawati, Panjaitan, A. O., Novelyn, S., Abdul, N. A., Nurlina, W. O., Putri, D. N., & Batubara, F. R. (2023). Ilmu Biomedik Untuk Perawat. In *Eureka Media Aksara*. Eureka Media Aksara.
- Harris, B. (2023). Kerontokan Dan Kebotakan Pada Rambut. *Ibnu Sina: Jurnal Kedokteran Dan Kesehatan - Fakultas Kedokteran Universitas Islam Sumatera Utara*, 20(2), 159–168. <https://doi.org/10.30743/ibnusina.v20i2.219>
- Hastanto, D., Agustina, D. R., Permana, A., Setiawan, A. T., & Tresnawati, D. (2025). *Augmented Reality* (AR) Menggunakan Marker Based Tracking Untuk Informasi Kain Tapis Lampung. *Jurnal Algoritma*, 22(1), 1050–1059. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.22-1.2261>
- Hermawan, B., Faqih, A., & Dwilestari, G. (2025). Implementasi Aplikasi Pembelajaran Petualangan Berbasis *Augmented Reality* (AR) Untuk Meningkatkan Interaktivitas Di Sman 1 Dukupuntang. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.5688>
- Huang, J., Yang, Q., Lv, P., Xiong, X., & Liu, O. (2023). An Interesting Case of Ingrowing Hair. *Clinical, Cosmetic and Investigational Dermatology*, 16,

2329–2331. <https://doi.org/10.2147/CCID.S421754>

- Hutauruk, A., Subakti, H., Simarmata, D., Lestari, H., Al Haddar, G., Da'i, M., Purba, S., Khalik, M., & Cahyaningrum, V. (2022). Media Pembelajaran dan TIK. In *Jakarta: Yayasan Kita Menulis* (Vol. 5, Issue 3). Yayasan Kita Menulis.
- Ikhsan, I. Al, Supriadi, N., & Gunawan, W. (2022). Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality: Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)*, 7(2), 289.
- Inayati, U. (2022). *Konsep dan Implementasi Kurikulum Merdeka pada Pembelajaran Abad-21 di SD/MI*. 9, 356–363.
- Indrawati, T. (2025). *Kosmetologi Anatomi Fisiologi Kulit Rambut*. Pusat Publikasi Ilmiah ISTN.
- Ishak, Prayudha, J., Setiawan, D., Azmi, Z., & Giawa, S. (2024). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Kulit Pada Manusia Menggunakan Metode Dempster Shafer. *Jurnal SAINTIKOM (Jurnal Sains Manajemen Informatika Dan Komputer)*, 23(1), 15–25. <https://doi.org/10.53513/jis.v23i1.9544>
- Khadijah, S., Astuti, T., Widaryanti, R., & Ratnaningsih, E. (2024). *Buku Ajar Anatomi dan Fisiologi Manusia*. Respati Press.
- Kusuma, D. A. (2023). *Mengenal Tools Untuk Membuat Augmented Reality (AR)*.
- Labiqah, A., & Marantika, A. V. (2022). Uji Potensi Ekstrak Etanol Kayu Secang (*Caesalpinia Sappan* L.) Terhadap Pertumbuhan Jamur Panu (*Malassezia Furfur*). *Jurnal Sehat Indonesia (JUSINDO)*, 3(1), 01–07.
- Larasati, K., & Setyowati, E. (2022). Kelayakan Masker Lumpur Untuk Mengeringkan Jerawat. *Beauty and Beauty Health Education*, 11(2), 38–42.
- Lathifah, A. S. (2024). Pemanfaatan Teknologi Digital dalam Pembelajaran Konstruktivisme: Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Era Digital. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan (JURDIKBUD)*, 4(1), 69–76.
- Liu, Z., Simayijiang, H., Wang, Q., Yang, J., Sun, H., Wu, R., & Yan, J. (2023). DNA And Protein Analyses Of Hair In Forensic Genetics. *International Journal of Legal Medicine*, 137(3), 613–633.
- Mahetin, A. N., & Saputri, N. (2023). Masker Wajah Peel-Off Tanaman Krokot Terhadap Jerawat Nodul. *Jurnal Ipteks Tata Boga, Tata Rias, Dan Tata Busana*, 15(1), 57–71.
- Majid, I., & Aleem, S. (2022). Melasma: Update on Epidemiology, Clinical Presentation, Assessment, and Scoring. *Journal of Skin and Stem Cell*, 8(4).

- Maulana, I., Sinjaya, A., & Madhakomala, R. (2025). Analisis Mutu Pendidikan Dengan Pendekatan Control Chart Shewhart, Fishbone Diagram, Flow Chart, dan Diagram Swot. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, 4(2), 1–23.
- Meutia, S., Ismunandar, H., Wintoko, R., Hadibrata, E., & Djausal, A. N. (2022). *Urtikaria*. 12(1), 219–223.
- Minerva, P., & Putri, K. M. (2022). Hubungan Penggunaan Tabir Surya dengan Kejadian Melasma pada Wanita di Kota Muara Basung. *Jurnal Kesehatan Medika Saintika*, 13(2), 77.
- Mukhid, A. (2023). *Desain Teknologi dan Inovasi Pembelajaran*. Pustaka Egaliter.
- Mulia, Y. B., & Bangun, E. U. P. B. (2023). Analisis Perbandingan Metode Marker dan Markerless Angka 0-9 3D Pada Teknologi Augmented Reality. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 5(4), 454–459.
- Pagarra, H., Syawaludin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*. Badam Penerbit UNM.
- Pradityatama, M., Dharma, I. G. B. B., & Arfian, N. (2023). *Interactive Learning Media Anatomy of 3D Human Skull Using Augmented Reality (AR)*. 7(2), 0–5.
- Prasetyo, F. Y., Sutarman, & Diwandari, S. (2024). Pengembangan Aplikasi *Augmented Reality (AR)* sebagai Media Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Android. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika Dan Komunikasi*, 5(1), 935–943.
- Purwani, D. R. (2024). *Anatomi Fisiologi Tubuh Manusia*. Anak Hebat Indonesia.
- Purwoastuti, T. E., & Walyani, E. S. (2022). *Anatomi Fisiologi & Biokimia Keperawatan*. Pustakabarupress.
- Puspasari, ainur kharisma, Rosemawati, A. D. C., Iqlima, I. F., & Khasanah, L. A. I. U. (2025). Sosialisasi Pembuatan Hairdum Berbahan Alami Daun Bambu (Bambusa SP) yang kaya akan vitamin E dan Antibiotik Untuk Mengatasi Masalah Rambut Bercabang Di Kalangan Remaja. *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 8(1), 46–49.
- Putra, M. R. E., Anggraini, D. I., Nasution, S. H., & Sibero, H. T. (2023). Diagnosis Dan Tatalaksana Psoriasis. *Jurnal Medika Utama*, 13(02), 164–170.
- Qorimah, & Esti Nur Utama. (2022). Studi Literatur: Media *Augmented Reality (AR)* Terhadap Hasil Belajar Kognitif. *Jurnalbasicedu*, 6(2), 2055–2060.
- Ramadani, A. N., Kirana, K. C., Astuti, U., & Marini, A. (2023). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Dunia Pendidikan (Studi

Literatur). *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*, 2(6), 342–346.

Ramadhan, M. P. D., Herwanto, H. W., & Wardhani, E. R. (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Augmented Reality* (AR) Pada Materi Sistem Komputer Mata pelajaran informatika kelas ix smp 1. *Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pebelajaran Informatika*, 10(3), 2265–2274.

Ramadan, D., McCrudden, M. T. C., Courtenay, A. J., & Donnelly, R. F. (2024). Enhancement Strategies for Transdermal Drug Delivery Systems: Current Trends and Applications. In *Drug Delivery and Translational Research* (Vol. 12, Issue 4). Springer US.

Rangkuti, M. (2023). Jenis-Jenis Kelainan Kulit. *Jurnal Ilmiah*.

Rashid, F. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif Dan Kuantitatif Teori, Metode, dan Praktek*. IAIN Kediri Press.

Rojib, A. F., & Ratnawati, D. (2023). Pengembangan *Augmented Reality* (AR) Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi Kelas X (Studi Kasus MA Darussalam). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3647–3654.

Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2022). *Metode Penelitian R & D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif*. CV. Literasi Nusantara Abadi.

Sarumaha, H. Y. S. (2024). *Pengembangan Media Telegram Pada Materi Penataan Sanggul Modern Tata Kecantikan SMK Negeri 1 Beringin*. Universitas Negeri Medan.

Sembodo, T., Karyadini, H. W., & Nasihah, S. D. (2022). *Lama Kontak Deterjen dan Kejadian Dermatitis Kontak pada Ibu Rumah Tangga Tjatur Sembodo*. 12(4), 326–328.

Seviana, R., Rosyida, F., & Atmoko, R. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *Augmented Reality* (AR) pada Pembelajaran Geografi Materi Planet di Tata Surya. *Geodika: Jurnal Kajian Ilmu Dan Pendidikan Geografi*, 6(2), 198–208.

Shoffa, S., Subroto, E., Nasution, F. S., Astuti, W., Romadi, U., Cholid, F., Azhari, D. S., Hafidz, Kardi, J., & Gusmirawati. (2023). *Buku Media Pembelajaran gunawan*. CV. Afasa Pustaka.

Sifatullah, N., & Zulkarnain. (2025). Jerawat (Acne vulgaris): Review Penyakit Infeksi Pada Kulit. *Prosiding Biologi Achieving the Sustainable Development Goals, November*, 19–23. <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/psb>

Siregar, F. R. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality* (AR) Pada Mata Kuliah Anatomi Dan Fisiologi Manusia Mahasiswa Pendidikan Biologi UIN Ar- Raniry Banda Aceh.

- Soesilawati, P. (2023). *Histologi Kedokteran Dasar*. Airlangga University Press.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2022). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. PT Remaja Rosdakarya.
- Susilowati, A., & W, S. D. E. (2022). *Anatomi & Fisiologi*. Andi.
- Trikotama, R. M. A., Nurrohman, M. N., & Hutajulu, D. K. (2024). Application of *Augmented Reality (AR)* in education. *Hipkin Journal of Educational Research*, 1(3), 263–274. <https://doi.org/10.64014/hipkin-jer.v1i3.26>
- Wartoyo, B. P., Agung, M., & Arifin, A. M. (2023). *Mudah Membuat Augmented Reality (AR)*. Pt Intense Mojokerto Bintang Sembila.
- Wiliyanti, V., Ayu, S. N., Noperi, H., & Suryani, Y. (2024). *Biocephy : Journal Of Science Education A Systematic Literature Review : Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Terhadap Pemahaman Konsep dan Minat Belajar Peserta Didik*. 4(2), 953–964.
- Windiyanti, & Tjhahjono, M. (2022). *Perawatan Kecantikan Kulit*. PT Gramedia Pustaka Utama.
- Yaneski, D., Lestari, W., & Inggriyani, C. G. (2022). Hubungan Penggunaan Pomade dengan Kejadian Ketombe pada Mahasiswa Universitas Syiah Kuala. *Jurnal Kedokteran Syiah Kuala*, 21(3), 223–227.
- Yobella, M. E., & Nuryana, I. K. D. (2022). Implementasi Markerless *Augmented Reality (AR)* Pada Aplikasi Pengenalan Alat Olahraga Hockey Menggunakan Metode User Defined Target Berbasis Android. *Journal of Informatics and Computer Science*, 04(02).
- Yonathan, E. L. (2023). Vitiligo: Patogenesis, Diagnosis, dan Tatalaksana Terbaru. *Journal of Medicine and Health*, 5(1), 95–109.
- Yuhanto, P. W., & Miyosa, A. S. (2022). Implementasi *Augmented Reality (AR)* Untuk Memvisualisasikan Portofolio Pemodelan 3D. *Jurnal Nawala Visual*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.35886/nawalavisual.v4i1.337>
- Yusup, A. H., Azizah, A., Rejeki, E. S., Silviani, M., Mujahidin, E., & Hartono, R. (2023). Peran Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality (AR)* Dalam Media Sosial. *JPI: Jurnal Pendidikan Indonesia*, 2(5), 1–13.
- Zaharah, F., Husna, M., Sa'bani, N., Aminah, S., & Wismanto. (2024). How To Develop Dalam Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. *Jurnal Riset Pendidikan Dan Bahasa*, 3(2), 41–50.