

DAFTAR PUSTAKA

- Agus (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Gaminifikasi Berbasis Website Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di SMP Negeri 1 Upau*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 3(2), 103-106
- Ahmad (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Materi Kue Basah Tradisional SMK Negeri 14 Surabaya*. Universitas Negeri Surabaya
- Aliya, Tera. (2025). *Pengembangan Modul Digital Berbasis Genially Pada Materi Teknik Pengolahan Makanan Panas Basah Dan Kering Bagi Siswa Fase E*. *Jurnal Pendidikan*. 1(2), 106-112
- Andi, Prasetyo (2022). *Pengaruh Media Genially terhadap hasil Praktik Makanan Nusantara SMK Negeri 8 Surabaya*. Universitas Negeri Surabaya.
- Anwar (2025). *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam SMA 1 Negeri Malang*. Skripsi Universitas Negeri Malang.
- Ardini (2023) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Belajar Menulis Teks Fable Siswa SMP Iskandar Muda Medan*. Skripsi Universitas Negeri Medan
- Ayu (2023). *Pengaruh Model Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Praktik Cookies Kelas XI Di SMK Negeri 1 Siatas Barita*. *Jurnal Pendidikan*.3(4), 103-108
- Dennis (2025). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Gaminifikasi Berbasis Website di Mata Pelajaran Sejarah di Kelas XI SMK Negeri 1 Porong*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 3(1), 111-112
- Desvia.(2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Genially Terhadap Mata Pelajaran Teknik Memotong Siswa SMK Kusuma Bangsa*. Sekolah Tinggi Pariwisata Bogor.
- Dian, H. (2022). *Penerapan Good Manufacturing Practice dan Pengembangan Produk Usaha Mikro Berbasis Umbi*. Universitas Syah Kuala
- Ega, Rima W. (2022). *Ragam media pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena
- Ernawati (2023) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Praktik Membuat Garnish Makanan Siswa SMK Negeri 15 Bandung*. *Jurnal Pendidikan* 8(3).114-119
- Fauzi (2024) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Praktik Penyajian Hidangan Siswa SMK Negeri 3 Malang*. *Jurnal Pendidikan* 9(2).116-119

- Fattah (2024) *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Pada Motivasi Belajar Audio Visual Siswa Yang Menggunakan Media Genially. Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 3(1), 111-112
- Fellows, P, J. (2023). *Food Processing Technology Principles and Practice* CRC Press. Woodhead Publishing
- Fenti, H. 2020. *Metodologi Penelitian*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Fuji (2022) *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Motivasi Belajar Sejarah SMK Negeri 2 Woja Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 6(2), 109-114
- Fizen (2025) *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas X SMA Ubadiyah. Jurnal Pendidikan* 4(5).105-109
- Gunawan, Asnil (2022). *Belajar Otodidak Word, Excel, Power Point*. PT Informatika Bandung
- Indawati (2021) *Pengaruh Media Power Point Terhadap hasil belajar teks negosiasi siswa SMP Ngeri 14 Jakarta. . Jurnal Pendidikan* 4(5).105-109
- Koswara, Sutrisno. (2024). *Teknologi Pangan*. e-bookpangan.com
- Lestari (2022). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Sanitasi dan Higien Dapur Siswa Kelas XI SMK Muhammadiyah 2 Surabaya*. Universitas Negeri Surabaya
- Mahyuni. 2024. *Pengaruh Model Pembelajaran TGT Menggunakan Media Pembelajaran Berbantu Genially Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis dan Minat Belajar Peserta Didik. (Thesis, UIN Raden Intan Lampung)*.
- Mansyur 2022. *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Praktik Penyajian Hidangan SMK Negeri 8 Surabaya*. Skripsi. Universitas Negeri Surabaya
- Maula (2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III SD Kramat Jugu I Taman Sideorjo*. Skripsi Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Marbela (2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Penggunaan Gamified Pada Mata Pelajaran Sosiologi Siswa XI SMAIT AL-Mumtaz*. Jurnal Pendidikan

- Mariana. (2023). *Pengaruh Media Monopoli Berbasis Aplikasi Genially Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V SD Tema 6 Subtema 1*. Skripsi: Universitas Negeri Medan
- Melati (2023) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Praktik Teknik Pengolahan Daging Siswa SMK Muhammadiyah 2 Surabaya*. Skripsi Universitas Negeri Surabaya
- Milawati. (2023). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group
- Mubyarto (2022). *Pengantar Ekonomi Pertanian*. Lembaga Penelitian Pendidikan dan Penerangan Ekonomi dan Sosial
- Muhammad, Aditya. (2021). *Platform Genially Untuk Membuat Kegiatan Belajar Mengajar Lebih Menyenangkan dan Interaktif*. Website High Tech Teacher.
- Mulyawan. (2023). *Pengaruh Penggunaan Microsoft Power Point dalam Pembelajaran*
- Nailah (2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar IPA di SD Muhammadiyah*. Skripsi Universitas Muhammadiyah Jakarta.
- Nurjannah. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Genially*. Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia
- Priyanto (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Menggambar Komik Kelas VII SMP 1 Bathin Solapan*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 3(2), 104– 113
- Putrimei,H. (2022) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Belajar Bumbu Dasar Dan Turunannya Pada Siswa SMK Muhammadiyah 2 Surabaya*. *Jurnal Pendidikan* 4(2).13-18
- Rahma (2024) *Pengaruh Media Power Point Terhadap Hasil Praktik Tata Hidang Siswa SMK Negeri 8 Surabaya*. Skripsi Universitas Negeri Surabaya
- Rahman, A, dkk. (2022). *Pengertian Pendidikan Ilmu Pendiidikan dan Unsur-Unsur Pendidikan*. *Jurnal Unismuh*, 2(3),1-8
- Rinayu (2025). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Penyajian Hidangan Makanan Nusantara SMK Negeri 1 Surabaya*. Universitas Negeri Surabaya
- Riska (2023). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Praktik Membuat Petit Fours Glace di SMK Negeri 2 Binjai*. Universitas Negeri Medan.

- Rizky (2023) *Pengaruh Media Pembelajaran Power Point Terhadap Hasil Belajar Menulis Puisi Siswa SMK Negeri 6 Medan*. Skripsi Universitas Negeri Medan
- Rudi (2022). *Panduan Praktis Microsoft Power Point Untuk Persentase*. Elex Media Komputindo
- Saputri (2025). *Pengembangan Media Genially Lembar Kegiatan Siswa Digital Siswa SMK Negeri 5 Medan* . Skripsi. Skripsi Universitas Negeri Medan
- Sendi (2023). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Pada Motivasi Belajar Audio Visual Siswa Yang Menggunakan Media Genially*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 4(2), 101– 110
- Siti (2024). *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Materi Teks Tanggapan Kelas VII SMP Kusuma Bangsa Bogor*. Skripsi Universitas Djuanda
- Sukma.(2022). *Belajar Genially*. Retrieved From: [presentation](#)
- Sugiyanto (2023). *Microsoft PowerPoint Untuk Persentasi Efektif*. Andi Offset Jakarta
- Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Bandung : Alfabeta. Sugiyono,
- Tionifa (2022). *Pengaruh Media Power Point Terhadap hasil belajar pengawet bahan makanan pada siswa SMK Negeri 1 Berastagi* Skripsi Universitas Negeri Medan
- Tian, 2021. *Perencanaan Usaha Mie Basah*. Titan Ilmu Bendung.
- Winastwan, Sunarto (2022). *Stratergi Pembelajaran Inovatif Berbasis TIK*. PT Elex Media Komputindo Jakarta
- Yuli (2022) *Pengaruh Media Pembelajaran Genially Terhadap Hasil Belajar Pengetahuan Alam dan Sosial di Kelas V SD Negeri Sirnagalih 03 Bogor*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, 3(2), 104– 113