

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Menggunakan <i>Smartphone</i>	5
Gambar 1.3 Diagram Berapa Lama Menggunakan <i>Smartphone</i>	6
Gambar 1.4 Diagram Aplikasi Apa Saja Yang Digunakan.....	7
Gambar 1.5 Diagram Pembelajaran Yang Dianggap Sulit	7
Gambar 1.6 Diagram Nilai Semester	10
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	58
Gambar 2.2 Desain Produk <i>Game</i> Edukasi Berbasis Android.....	61
Gambar 3.1 Model Pengembangan MDLC	65
Gambar 4.1 Mendesain Tampilan di RPG Maker MV	107
Gambar 4.2 Mendesain Tampilan Halaman Menu	107
Gambar 4.3 <i>Source Manager</i>	109
Gambar 4.4 <i>Character Generator</i>	109
Gambar 4.6 <i>Playtest</i>	111
Gambar 4.7 <i>Deployment</i>	111
Gambar 4.9 Halaman Menu Utama	113
Gambar 4.10. Halaman <i>Continue</i>	113
Gambar 4.11 Halaman <i>Options</i>	114
Gambar 4.12 Halaman Prolog.....	114
Gambar 4.13 Halaman <i>Custom</i> Nama Karakter.....	115
Gambar 4.14 Halaman Menu Utama	115
Gambar 4.16 Halaman Petunjuk <i>Game</i>	116
Gambar 4.18 Halaman <i>Start</i>	117
Gambar 4.20 Halaman Video Pembelajaran	118

Gambar 4.20 Halaman Monster 119

Gambar 4.21 Halaman Panel 119



THE
Character Building
UNIVERSITY