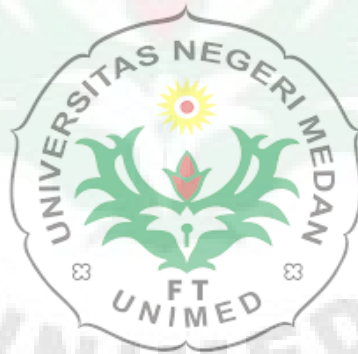


**PENGEMBANGAN GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID  
SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF PADA  
MATA PELAJARAN TEKNIK KOMPUTER DAN  
JARINGAN DI SMK SWASTA KUALUH 1  
AEK KANOPAN**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi  
Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer  
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro



Oleh

**DINDA FEBRYANTHI**

**5213351045**

**JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN**

**MEDAN**

**2025**