

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1. Data Observasi.....	3
Gambar 1. 2. Data Nilai 2 Tahun Terakhir.....	4
Gambar 2. 1. Proses Kerja <i>Augmented Reality</i>	35
Gambar 2. 2. Logo Figma.....	36
Gambar 2. 3. Logo Unity.....	36
Gambar 2. 4. Logo Vuforia.....	37
Gambar 2. 5. Logo Blender.....	37
Gambar 2. 6. LAN Tester.....	38
Gambar 2. 7. <i>Multimeter Analog</i>	39
Gambar 2. 8. <i>Multimeter Digital</i>	39
Gambar 2. 9. <i>Earth Tester</i>	40
Gambar 2. 10. <i>Optical Power Meter</i>	40
Gambar 2. 11. <i>Optical Time Domain Reflectometer (OTDR)</i>	41
Gambar 2. 12. <i>Speedtest.net</i>	42
Gambar 2. 13. Contoh Tampilan <i>Wi-Fi Analyzer</i>	42
Gambar 2. 14. Contoh Tampilan <i>Ping Test</i>	43
Gambar 2. 15. Bagan Kerangka Berpikir.....	45
Gambar 2. 16. <i>Use Case Diagram</i>	46
Gambar 3. 1. Model ADDIE.....	56
Gambar 3. 4. Model MDLC.....	61
Gambar 4. 1. Design UI aplikasi di Figma.....	89
Gambar 4. 2. Design asset 3D di blender.....	90
Gambar 4. 3. Import Semua Asset Di Unity.....	91
Gambar 4. 4. Integrasi Vuforia di Unity.....	92
Gambar 4. 5. Pembuatan Script Dan Animasi.....	93
Gambar 4. 6. Export Aplikasi.....	93
Gambar 4. 7. Halaman awal Splash Screen.....	94
Gambar 4. 8. Tampilan Menu Utama.....	95

Gambar 4. 9. Tampilan Halaman Capaian Pembelajaran.....	95
Gambar 4. 10. Tampilan Halaman Petunjuk	96
Gambar 4. 11. Tampilan Halaman Play Virtual	97
Gambar 4. 12. Tampilan Halaman Materi.....	98
Gambar 4. 13. Tampilan Halaman Kuis.....	99
Gambar 4. 14. Tampilan Halaman Video.....	99
Gambar 4. 15. Tampilan Profil Pengembang	100
Gambar 4. 16. Testing Mandiri	101

