

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Android	35
Gambar 2. 2 Logo Unity	41
Gambar 2. 3 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i>	44
Gambar 2. 4 Simbol – Simbol <i>Use Case Diagram</i>	49
Gambar 2. 5 Alur Kerangka Berpikir	60
Gambar 2. 6 Rancangan Produk	61
Gambar 3. 1 Model Pengembangan MDLC	65
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i>	77
Gambar 4. 1 Desain <i>User Interface</i> (UI)	95
Gambar 4. 2 Ikon Tombol	96
Gambar 4. 3 Proses Editing Vidio Pembelajaran	97
Gambar 4. 4 Memasukkan Aset Kedalam Unity	99
Gambar 4. 5 Pembuatan Scene Baru	100
Gambar 4. 6 Antarmuka dan Navigasi	101
Gambar 4. 7 Script Dengan Bahasa C#	101
Gambar 4. 8 Build Media ke Format APK	102
Gambar 4. 9 <i>Splash Screen</i>	103
Gambar 4. 10 Menu Utama	103
Gambar 4. 11 Petunjuk Pengguna	104
Gambar 4. 12 Profile Pengembang	104
Gambar 4. 13 Menu Lanjutan (Bermain)	105
Gambar 4. 14 Materi	106
Gambar 4. 15 CP/TP	106
Gambar 4. 16 Media Visual (Vidio)	107
Gambar 4. 17 Game	108