

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa

1. Hasil validasi terhadap pengembangan media berbasis Macromedia Flash ini telah melawati tahap validasi oleh para ahli instrmen, desain, materi dan ahli media, peneliti telah melakukan perbaikan-perbaikan berdasarkan masukan para ahli instrmen, desain, materi dan ahli media. Hasil dari validasi media pembelajaran mendapatkan hasil akhir dengan kriteria valid sehingga media pembelajaran yang dikembangkan layak diuji coba dan digunakan dalam proses pembelajaran yang dikembangkan menunjukkan bahwa media pembelajaran telah layak digunakan sebagai sumber belajar, oleh ahli instrumen memperoleh nilai dengan rerata 4 dengan kategori "sangat baik", ahli materi memperoleh nilai dengan rerata 3,4 dengan kategori "baik", ahli media memperoleh nilai dengan rerata 3,6 dengan kategori "baik" dan ahli disain memperoleh nilai dengan rerata 3,8 dengan kategori "baik..

2. Berdasarkan hasil uji N-Gain, menunjukkan bahwa nilai rata-rata N-gain score adalah sebesar 0,6124 atau 61,24% termasuk dalam kategori sedang.

Dengan demikian, maka dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis media interaktif macromedia flash 8 teknik pengelasan SMAW dinilai cukup efektif/sedang untuk meningkatkan hasil belajar siswa Kelas XI Teknik Pengelasan Di SMK Negeri 13 Medan

5.2 Saran

Bagi penelitian berikutnya yang akan mengembangkan media interaktif pada mata pelajaran teknik pengelasan:

1. Disarankan untuk memperkaya media dengan video tutorial, animasi, dan simulasi interaktif yang dapat membantu siswa lebih memahami konsep yang diajarkan. Hal ini juga dapat meningkatkan keterlibatan siswa dalam proses pembelajaran.
2. Implementasi media perlu diikuti dengan evaluasi berkala. Guru dan pengembang harus mengumpulkan feedback dari siswa secara rutin untuk mengetahui aspek mana yang perlu diperbaiki.
3. Pengembangan media pembelajaran berbasis Macromedia Flash ini hanya meliputi materi pengelasan SMAW dan APD, sehingga perlu mengembangkan produk dengan cangkupan yang luas ataupun pada materi yang lain.

THE
Character Building
UNIVERSITY