

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, M., & Muslim, S. (2021). Implementasi Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran Teknik. *Jurnal Teknologi Pendidikan Vokasional*.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Darmaji, Jamlan, M., Yildiz, R., Boglou, A.K., & Baharin, Z.H.Z. (2024). Utilization of Wokwi Technology as a Modern Electronics Learning Media. *Journal of Educational Technology and Learning Creativity*, 2(2), 256–268. DOI: 10.37251/jetlc.v2i2.1392 e-Journal Politeknik Harapan Bersama
- Fauzi, A., & Rahmawati, D. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis simulasi untuk meningkatkan keterampilan pemrograman mikrokontroler di SMK
- Fitriyani, E., & Rachman, M. (2023). Efektivitas Penggunaan Wokwi Simulator dalam Pembelajaran Mikrokontroler di SMK. *Jurnal Inovasi Pendidikan Teknik Elektro*,
- Fitriyani, E., & Rachman, M. (2023). Efektivitas Penggunaan Wokwi Simulator dalam Pembelajaran Mikrokontroler di SMK. *Jurnal Inovasi Pendidikan Teknik Elektro*,
- Gall, M. D., Gall, J. P., & Borg, W. R. (2019). *Educational Research: An Introduction*. New York: Pearson Education.
- Hasanah, U. (2019). Efektivitas Media Audio dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Ilmu Pendidikan*,
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2020). *Kurikulum SMK Program Keahlian Teknik Elektronika*.
- Khakim, L., Budihartono, E., Rakhman, A., Sutanto, A., & Nurohim. (2024). Pemanfaatan Aplikasi Wokwi sebagai Media Pembelajaran Mikrokontroler Berbasis Simulator di SMK Dinamika Kota Tegal. *Jurnal Abdi Masyarakat PHB*, 7(2).
- Modul IoT (ESP8266) berbasis simulasi Wokwi yang divalidasi dalam pelatihan SMK — dalam *Jurnal Abdi Masyarakat Indonesia (JAMSI)*, Vol. 5, No. 4 (2025)

- Nurtanto, M., Sofyan, H., & Pardjono. (2022). Pendekatan Kontekstual dan Pengembangan Media pada Pembelajaran Vokasional. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*,
- Prasetyo, Y. T. & Wahyuni, I 2020. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, vol. 9, no. 1, hal. 1–7
- Rahmawati, D., & Fadhillah, A. (2022). Pengembangan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Teknik. *Jurnal Edukasi Teknologi*,
- Ramadhani, F., & Yusuf, M. (2020). Kesesuaian Kurikulum SMK dengan Kebutuhan Dunia Industri. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*,
- Rejeki, S., Imawati, R., Agustini, E.S., Fathoni, I., & Suhendi, A. (2024). Simulasi Pengaturan Suhu Ruang Menggunakan DHT22 base on Wokwi di SMK PGRI 1 Kota Serang. *Tensile: Journal of Community Service*.
- Riyana, C. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*. Bandung: UPI Press.
- Riyana, C. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Digital dalam Era Industri 4.0*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*,
- Sadiman, A. S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2020). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Sanjaya, W. (2021). *Strategi Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Kencana.
- Sari, P., & Mulyadi, A. (2021). Pengaruh Media pembelajaran berbasis simulasi wokwiBerbasis Simulasi terhadap Hasil Belajar Praktik Mikrokontroler. *Jurnal Inovasi Pendidikan Vokasi*,
- Siregar, M. (2022). “Pengembangan Media Simulasi Analog-Digital menggunakan Raspberri Pi dan ADC MCP3008.” *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 14(1), 33–42.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2022). *Capaian Pembelajaran SMK Program Keahlian Teknik Elektronika Industri – Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Kemendikbudristek.

- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Supriyono, W. (2022). *Pengembangan media pembelajaran berbasis digital untuk meningkatkan keterampilan peserta didik*. *Jurnal Pendidikan Teknik*, 10(2), 55–63.
- Suryani, T., & Prasetya, A. (2020). *Visual Learning Media for Vocational Education*. *Jurnal Teknologi Pendidikan*,
- Susilana, R., & Riyana, C. (2019). *Media Pembelajaran Interaktif di Era Digital*. Bandung: UPI Press.
- Thiagarajan, S., Semmel, D. S., & Semmel, M. I. (2020). *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children: A Sourcebook*. Bloomington: Indiana University.
- Wahyudi, T., & Mahendra, R. (2024). "Evaluasi Komunikasi Serial Raspberry Pi Menggunakan UART dan I2C dalam Pembelajaran IoT." *E-Tech Journal*, 7(1), 50–60.
- Wibowo, H., & Handayani, D. (2022). *Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis ADDIE untuk Meningkatkan Kompetensi Praktik Siswa SMK*. *Jurnal Pendidikan Kejuruan*,
- Widodo, B. (2022). "Efektivitas Pembelajaran Input/Output Digital Berbasis Raspberry Pi pada Siswa Teknik Elektronika." *Journal of Electronics Education*, 3(2), 59–68.
- Widodo, H., & Wiyanto, A. (2022). *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*,
- Widodo, H., & Wiyanto, A. (2022). *Penggunaan Media pembelajaran berbasis simulasi wokwiInteraktif dalam Pembelajaran Elektronika Dasar di SMK*. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*,
- Wokwi Labs. (2022). *Documentation and Features of Wokwi Simulator*. Retrieved from <https://docs.wokwi.com>
- Wulandari, N., & Hidayat, A. (2021). *Implementasi Pembelajaran Berbasis Proyek pada Jurusan Teknik Elektronika Industri di SMK*. *Jurnal Pendidikan Vokasi*,
- Yuliana, N. (2018). *Media pembelajaran berbasis simulasi wokwisebagai Media Pendukung Praktikum di SMK*. *Jurnal Pendidikan Vokasi*, Pratama, I. (2022). *Embedded System Programming for IoT Using Raspberry Pi*. Surabaya: ITS Press.