

BAB V

KESIMPULAN, IMPLEMENTASI DAN SARAN

1.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan analisis data terhadap penggunaan Media pembelajaran berbasis simulasi wokwiberbasis Wokwi Simulator pada mata pelajaran Teknik Elektronika Industri di kelas XI SMK Negeri 1 Stabat, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Respon siswa terhadap media pembelajaran yang dikembangkan juga menunjukkan hasil yang positif. Sebagian besar siswa merasa terbantu memahami materi melalui simulasi, Media pembelajaran berbasis simulasi wokwidan buku pedoman penggunaan interaktif yang diberikan.
2. Validasi oleh ahli materi dan ahli media menunjukkan bahwa media pembelajaran yang dikembangkan tergolong layak dengan kategori “layak digunakan dengan perbaikan” berdasarkan skor rata-rata penilaian.
3. Penggunaan media pembelajaran berbasis simulasi Wokwi terbukti efektif meningkatkan hasil belajar siswa. Hal ini ditunjukkan oleh peningkatan nilai posttest pada kelas eksperimen yang lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol, serta didukung oleh hasil uji-t yang menunjukkan adanya perbedaan signifikan.

1.2. Implementasi

1. Implementasi dari penelitian ini dapat diterapkan secara langsung dalam proses pembelajaran Teknik Elektronika Industri, khususnya

pada materi antarmuka dan komunikasi data. Guru dapat memanfaatkan media pembelajaran berbasis simulasi Wokwi ini dalam kegiatan praktik di laboratorium maupun simulasi daring, sehingga siswa lebih mudah memahami konsep dan alur kerja perangkat secara visual dan interaktif.

2. Penggunaan Wokwi Simulator sebagai media berbasis digital memudahkan proses pembelajaran karena dapat diakses kapan saja tanpa perangkat keras fisik. Hal ini sangat bermanfaat untuk sekolah dengan keterbatasan alat praktik.

1.3.Saran

1. Untuk Guru

Guru diharapkan dapat mengintegrasikan media Media pembelajaran berbasis simulasi wokwiberbasis simulasi Wokwi ke dalam RPP dan kegiatan pembelajaran harian, sebagai alternatif atau pelengkap pembelajaran praktik.

2. Untuk Sekolah

Sekolah disarankan untuk memfasilitasi pelatihan guru dalam penggunaan teknologi simulasi seperti Wokwi agar lebih maksimal dalam mengimplementasikan media ini.

3. Untuk Peneliti Selanjutnya

Diharapkan penelitian ini menjadi rujukan untuk pengembangan media pembelajaran berbasis simulator lainnya, dan disarankan untuk memperluas cakupan materi atau mengintegrasikan dengan teknologi IoT untuk pengembangan lebih lanjut