

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram hasil observasi siswa 2	5
Gambar 1.2 Diagram hasil observasi siswa 1	6
Gambar 1.3 Grafik Nilai Siswa 4 Tahun Terakhir.....	8
Gambar 2.1 Model Pengembangan ADDIE.....	53
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir Penelitian.....	65
Gambar 2.3 Desain Produk <i>Game</i> Edukasi.....	68
Gambar 4.1 Mendesain Tampilan di RPG Maker.....	121
Gambar 4.2 Mendesain Tampilan Materi Video Pembelajaran di <i>Canva</i>	121
Gambar 4.3 <i>Source Manager</i>	122
Gambar 4.4 <i>Character Generator</i>	122
Gambar 4.5 <i>Event Editor</i>	123
Gambar 4.6 <i>Playtest</i>	124
Gambar 4.7 <i>Deployment</i>	124
Gambar 4.8 Halaman <i>Splash Screen</i>	125
Gambar 4.9 Halaman Menu Utama	126
Gambar 4.10 Halaman <i>Continue</i>	126
Gambar 4.11 Halaman <i>Options</i>	127
Gambar 4.12 Halaman Prolog.....	127
Gambar 4.13 Halaman <i>Custom Nama Karakter</i>	128
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu	129
Gambar 4.15 Halaman Profil Pengembang.....	129
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Petunjuk <i>Game</i>	130
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Deskripsi <i>Game</i>	131
Gambar 4.18 Halaman <i>Start</i>	131
Gambar 4.19 Halaman Peta	132
Gambar 4.20 Contoh Halaman Video Pembelajaran	132
Gambar 4.21 Contoh Halaman Quiz.....	133
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Panel.....	134