

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Penelitian Relevan.....	27
Tabel 3.1	Waktu Penelitian.....	32
Tabel 3.2	Lembar Observasi.....	35
Tabel 3.3	Uji Validitas Inst	37
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Observasi	38
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Pretest dan Posttest	39
Tabel 4.1	Hasil Belajar Sebelum Menggunakan Gamifikasi.....	49
Tabel 4.2	Lembar Observasi Siklus I	51
Tabel 4.3	Hasil Belajar Siklus II Pertemuan I.....	53
Tabel 4.4	Hasil Belajar Siklus II Pertemuan II.....	54
Tabel 4.5	Hasil Belajar Matematika Siklus II Pertemuan III.....	54
Tabel 4.6	Lembar Observasi Siklus II Pertemuan.....	55
Tabel 4.7	Perbandingan Hasil Belajar Siklus I dan II.....	60

