

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir.....	22
Gambar 3.1 Flowchart Model ADDIE Dalam Pengembangan Produk	26
Gambar 4.1 <i>Splash Screen</i>	53
Gambar 4.2 Tampilan Menu	54
Gambar 4.3 Capaian Pembelajaran	54
Gambar 4.4 Tampilan Tujuan Pembelajaran	55
Gambar 4.5 Tampilan Awal Materi Pembelajaran	55
Gambar 4.6 Tampilan Materi	56
Gambar 4.7 Tampilan Materi Video	56
Gambar 4.8 Tampilan Awal Kuis	57
Gambar 4.9 Tampilan Kuis	57
Gambar 4.10 Tampilan <i>Score</i>	57
Gambar 4.11 Tampilan Petunjuk Penggunaan Media.....	58
Gambar 4.12 Tampilan Profil Pengembang.....	58
Gambar 4.13 Uji Normalitas Pretest Dan Posttest Kognitif	69
Gambar 4.14 Uji N-Gain Kognitif	69
Gambar 4.15 Hasil Ranks Uji Hipotesis Kognitif.....	70
Gambar 4.16 Hasil Statistik Uji Hipotesis Kognitif.....	71
Gambar 4.17 Uji Normalitas Pretest Dan Posttest Psikomotorik	72
Gambar 4.18 Uji N-Gain Psikomotorik	72
Gambar 4.19 Perbedaan Pretest Dan Posttest Psikomotorik.....	73
Gambar 4.20 Signifikan <i>Paired Sample t-Test</i> Psikomotorik.....	73