

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbedaan Alur Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Aplikasi Gamifikasi Kahoot Dan Alur Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Konvensional	27
Tabel 3. 1 Metode penelitian	34
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Soal	40
Tabel 3. 3 Harga Indeks Kesukaran	43
Tabel 3. 4 Klasifikasi Indeks Reliabilitas	45
Tabel 4. 1 Hasil Pretest Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	50
Tabel 4. 2 Frekuensi Data Pretest Kelas Eksperimen	51
Tabel 4. 3 Frekuensi data pretest kontrol	51
Tabel 4. 4 Hasil Posttest Kelas Eksperimen Dan Kontrol	52
Tabel 4. 5 Frekuensi Data Posttest Kelas Eskperimen	53
Tabel 4. 6 Frekuensi Data Posttest Kelas Kontrol	53
Tabel 4. 7 Data Pretest Dan Posttest Pada Kedua Kelas	55
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Homogenitas Dari Data Pretest Dan Posttest	56
Tabel 4. 9 Hasil Uji -T Pretest Kelas Eksperimen Dan Kelas	57
Tabel 4. 10 Hasil Uji -T Posttest Kelas Eksperimen Dan Kelas Kontrol	58

