

## ABSTRAK

**Mariani Hasibuan. Pengembangan Media E-Modul Sulaman Fantasi Pada Siswa Kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2026.**

Pada materi sulaman siswa kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin tahun ajar 2025/2026, menunjukkan permasalahan pada keterampilan dalam membuat sulaman tusuk feston, flanel, dan tusuk ranting, juga masih tergolong rendah sehingga hasil karya yang dihasilkan belum maksimal, siswa juga belum mampu memadupadankan warna benang secara harmoni dalam pembuatan sulaman fantasi. Tujuan penelitian ini 1) Mengembangkan media e-modul sulaman fantasi pada kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin, 2) Mengetahui kelayakan media e-modul sulaman fantasi.

Penelitian ini merupakan penelitian Research and Development (R&D). Model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE yang terdiri dari 5 tahap yaitu, *Analisis* (Analisis), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), Dan *Evaluation* (Evaluasi). Penelitian ini dilaksanakan di SMK Negeri 1 Beringin dengan subjek penelitian berjumlah 31 orang siswa pada kelas XI Tata Busana. Metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dan wawancara, dan angket, teknik analisa data statistik deskriptif.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan media berbasis e-modul pada mata pelajaran sulaman fantasi dinyatakan layak oleh ahli materi sebanyak 99% dengan kategori “Sangat Baik” setelah dilakukan uji coba kelompok kecil dari 3 siswa diperoleh jumlah rata-rata skor 94,67% dengan kategori “Sangat Baik”, Uji coba sedang dari 9 siswa diperoleh jumlah rata-rata skor 95,11% dengan kategori “Sangat Baik”, dan uji coba kelompok besar dari 31 siswa memperoleh skor 97,9% dengan kategori “Sangat Baik”. Hasil uji coba kelayakan siswa menunjukkan rata-rata skor 98,32% dilakukan pada guru dan skor rata-rata 98,67% pada siswa. Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa e-modul dinilai sangat baik dan layak digunakan sebagai media pembelajaran dalam proses belajar mengajar.

**Kata Kunci : *Pengembangan, e-modul, Sulaman Fantasi.***

## ABSTRAK

**Mariani Hasibuan. Pengembangan Media E-Modul Sulaman Fantasi Pada Siswa Kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2026.**

*In the embroidery material of class XI Fashion Design students of SMK Negeri 1 Beringin in the 2025/2026 academic year, it shows problems in the skills in making festoon stitch, flannel, and twig stitch embroidery, which are also still relatively low so that the results of the work produced are not optimal, students are also not able to combine thread colors harmoniously in making fantastic embroidery. The purpose of this study is 1) Developing fantasy embroidery e-module media in class XI Fashion Design of SMK Negeri 1 Beringin, 2) Knowing the feasibility of fantasy embroidery e-module media.*

*This research is a Research and Development (R&D) study. The development model used is ADDIE which consists of 5 stages, namely, Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. This research was conducted at SMK Negeri 1 Beringin with 31 research subjects in class XI Fashion Design. The data collection method used observation and interviews, and questionnaires, descriptive statistical data analysis techniques.*

*The results of this study indicate that the development of e-module-based media on fantasy embroidery subjects was declared feasible by material experts as much as 99% with the category "Very Good" after a small group trial of 3 students obtained an average score of 94.67% with the category "Very Good", Medium trials of 9 students obtained an average score of 95.11% with the category "Very Good", and large group trials of 31 students obtained a score of 97.9% with the category "Very Good". The results of the student feasibility trial showed an average score of 98.32% carried out on teachers and an average score of 98.67% on students. Based on these results, it can be concluded that the e-module is considered very good and suitable for use as a learning medium in the teaching and learning process.*

**Keywords: Development, e-module, Fantasy Embroidery.**