

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya dalam penelitian ini adalah:

1. Hasil penelitian dan pengembangan ini adalah e-modul pada materi sulaman fantasi pada kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin dengan menggunakan model pengembangan ADDIE adapun tahapannya meliputi; Analisis, Desain, Developmen, Implementasi, Evaluasi. Pengembangan e-modul didasarkan observasi, wawancara dan juga hasil analisis kebutuhan siswa 93% dan presentase dari analisis kebutuhan guru memperoleh 96,67%. Sehingga dapat disimpulkan bahwa pengembangan e-modul ini sangat dibutuhkan untuk alternatif sumber belajar yang dibutuhkan sesuai dengan perkembangan zaman. Selanjutnya, Pengembangan e-modul dilakukan dengan membuat rancangan e-modul yang didesain menggunakan aplikasi canva dan kemudian dikonversi ke *Heyzine Flipbook*.

2. Hasil Kelayakan dari e-modul pada materi sulaman fantasi pada kelas XI Tata Busana SMK Negeri 1 Beringin yang selesai dilaksanakan adalah:
 - a. Melalui tahapan dari validasi ahli materi diperoleh presentase 99% dengan kriteria kevalidan “Sangat Baik”. Dan hasil yang diperoleh dari ahli media sebesar 84% dengan kriteria kevalidan “Sangat Baik”. Sehingga disimpulkan bahwa e-modul yang telah dikembangkan telah layak untuk di uji cobakan dilapangan secara terbatas.

b. Hasil uji coba pengembangan e-modul dilakukan 3 tahap dengan melakukan uji coba kelompok kecil memperoleh presentase 94,67%. Pada uji coba kelompok sedang memperoleh presentase 95,11%, dan hasil uji coba kelompok besar memperoleh presentase 97,9%. Selanjutnya dilakukan uji kelayakan e-modul terhadap siswa dengan memperoleh presentase 98,32%. Kelayakan e-modul pada guru memperoleh presentase 98,67%. Sehingga dari keseluruhan yang diperoleh dapat disimpulkan bahwa e-modul yang dikembangkan “Sangat Layak” digunakan untuk membantu siswa ketika mengalami kesulitan dalam pembelajaran, karena materi disajikan secara jelas, sistematis, dan mudah dipahami. Selain itu, e-modul juga mendukung siswa untuk belajar secara mandiri sesuai dengan kemampuan, dan kebutuhan masing-masing siswa, sehingga proses belajar menjadi lebih efektif dan fleksibel.

5.2 Implikasi

Implikasi yang diharapkan dari pengembangan produk ini yaitu:

1. Penggunaan media pembelajaran pada e-modul sulaman fantasi.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan membantu siswa dalam menyajikan materi pembelajaran sulaman fantasi .
3. Media e-modul dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran lebih terstruktur dan menarik.

5.3 Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka peneliti berikut saran guna

memperbaiki penelitian selanjutnya:

1. Bagi guru, dalam menggunakan media sebaiknya siswa tetap didampingi saat penggunaannya, sehingga siswa dapat bertanya jika terdapat kesulitan dalam penggunaan media pembelajaran.
2. Bagi siswa sebaiknya penggunaan media pembelajaran berbasis e-modul sesuai dengan intruksi dan arahan dari guru, sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai.
3. Bagi peneliti selanjutnya sebaiknya menggunakan subjek penelitian yang berbeda sehingga media yang dikembangkan bisa digunakan secara luas.



UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED

THE
Character Building
UNIVERSITY