

DAFTAR PUSTAKA

- Abu, A., & Kurniati. (2023). *Bahan Ajar Dasar Busana* (M. Suhardi & R. P. Murtikusuma, Eds.; 1st ed.). Yayasan Insan Cendekia Indonesia Raya.
- Adilah, B. A., Kharnolis, Ec. M., Rahayu, I. A. T., & Nashikhah, M. (2023). Penerapan Video Tutorial Sebagai Media Belajar Pada Capaian Pembelajaran Mengambil Ukuran Bagian –Bagian Tubuh Di Kelas X Tata Busana SMK Negeri 1 Jabon. *Innovative : Journal of Social Science Research*, 3(5), 10847–10858.
- Agustin, N. D., Dewi, A. P., & Rifqi, M. (2025). Analisis Media Pembelajaran Untukmeningkatkan Minat Belajar Siswa Melaluipembelajaran Berbasis Teknologi. *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik* , 2(1), 397–408.
- Aida, L. N., Maryam, D., Febiola, F., Agami, S. D., & Fawaida, U. (2020). Inovasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Melalui Media Audiovisual. *Terampil : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 7(7), 43–50.
- Aisyah, S., Ramadani, A. F., Wulandari, A. E., & Astutik, C. (2025). Pemanfaatan Teknologi Digital sebagai Media Pembelajaran Interaktif untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Sadewa: Publikasi Ilmu Pendidikan, Pembelajaran Dan Ilmu Sosial*, 3(1), 388–401.
- Akpen, C. N., Asaolu, S., Atobatele, S., Okagbue, H., & Sampson, S. (2024). Impact of online learning on student’s performance and engagement: a systematic review. *Discover Education*.
- Andrea, A., Nahumury, A. P., Mulyatno, C. B., & Antony, R. (2024). Pengalaman Mahasiswa Desain Komunikasi Visual Dalam Memanfaatkan Aplikasi Adobe Illustrator. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*, 11(4), 1405–1411.
- Andryannisa, M. A., Wahyudi, A. P., & Sayekti, S. P. (2023). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Metode Resitasi Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Di Sd Islam Riyadhul Jannah Depok. *Pediaqu: Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 2(3), 11716–11730.
- Asmayanti, Mukhirah, & Fadhilah. (2020). Aplikasi Desain Digital Dalam Dunia Fashion. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 5(1), 61–72.
- Audie, N. (2019). Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2(1), 586–595.

- Azalla, H. (2024). *Membuat figure dan gerak tubuh(Kebaya)*. DINAS PENDIDIKAN SMK N 1 SIGLI.
- Azzahra, W. A., Alfiana, W., & Setiabudi, D. I. (2022). Pengaruh Bahan Ajar Berbasis Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan* , 2(1), 60–66.
- Barus, A. A., Purba, E. S., & Tarigan, J. E. (2024). Pemanfaatan Media Pembelajaran Audio Visual dalam Mengembangkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Pelajaran IPS Terpadu. *Jurnal Nakula : Pusat Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Ilmu Sosial*, 2(4), 225–232.
- Barus, R. (2022). *Konsentrasi Desain Busana Gambar Mode*. Smk Negeri 2 Lhokseumawe.
- Cantika, A. S. (2022). Efektifitas Penggunaan Video Tutorial Sebagai Media Pembelajaran Tari Di Sanggar Bhagaskara Mojokerto. *Jurnal Pendidikan Sendoritasik*, 11(2), 305–317.
- Damayanti, S. (2023). Metode Penciptaan Desain Kerajinan Menggunakan Adobe Illustrator. *Fashion And Fashion Education Journal*, 12(1).
- Enterprise, J. (2020). Mengenal Adobe Illustrator. In *Panduan Adobe Illustrator* (pp. 1–1). PT Elex Media Komputindo.
- Erni, & Fariyah. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Pada Mata Kuliah Teknologi Menjahit Dalam Mendukung Pembelajaran Dimasa Pandemi Covid-19. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 18(1), 121–131. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v18i1.30397>
- Fatimah, S., & Sutisna, M. R. (2023). Penggunaan Media Pembelajaran Pada Proses Pembelajaran Di Kelas 3 Sdn 192 Ciburuy. *Jurnal Pemikiran & Penelitian Pendidikan Dasar*, 7(1), 1–9.
- Fitri, M., Junaidi, R., Nasution, A. R., & Kristanti, E. (2025). Perencanaan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Pendidikan Agama Islam (PAI) . *Journal on Education*, 7(2), 10841–10854.
- Harefa, N. A. J., & Hayati, E. (2021). Pengertian, Fungsi, dan Manfaat Media Pembelajaran. In Kusworo (Ed.), *Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Dan Teknologi Informasi* (1st ed., pp. 8–8). Unpam Press.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrir, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, M. (2021). Makna Peran Media dalam Komunikasi dan

- Pembelajaran. In F. Sukmawati (Ed.), *Media Pembelajaran* (1st ed.). Tahta Media Group.
- Hastjarjo, T. D. (2019). RancanganEksperimen-Kuas. *Buletin Psikologi*, 27(2), 187–203.
- ILLAH, N. A. I. (2024). *Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Adobe Illustrator Dalam Pembelajaran Animasi 2 Dimensi Di Smk Negeri 71 Jakarta* [Skripsi]. Universitas Negeri Jakarta.
- Irawati, R., Nugrahani, F., & Pratiwi, V. U. (2025). Pengembangan dan Validasi Media Audiovisual Big Book Bermuatan Pendidikan Karakter untuk Pembelajaran Keterampilan Menyimak di Taman Kanak-Kanak. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 9(3), 888–904. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v9i3.6926>
- Isini, S., Mahmud, M., Ardiansyah, Hasiru, R., & Sudirman. (2025). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa di SMPN 2 Bulawa Kecamatan Bulawa Kabupaten Bone Bolango Provinsi Gorontalo. *Journal Of Economic And Business Education*, 3(1), 123–132.
- Kaffah, L. S., Setiawan, D., & Waluyo, E. (2023). Pemanfaatan Media Cetak Poster dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia dengan Menggunakan Aplikasi Canva di Kelas V SD. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 9(16), 482–492.
- Karmila, R., & Handayani, D. F. (2024). Konsep Asesmen Ranah Kognitif dalam Pendidikan. *CENDEKIA: Jurnal Ilmu Sosial, Bahasa Dan Pendidikan*, 4(3), 177–188.
- Karomah, F. N., Devita, Ramli, Z. J., & Mas'odi. (2024). Peran Dan Manfaat Media Pembelajaran Dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa . *Jurnalika : Ikatanalumnipgsdunars*, 15(2), 211–222.
- Khasanah, U., Anggraeni, A. D., Mardin, H., Khoiriyah, K., Husnah, D. H., Pentury, H. J., Mamu, H. D., Nababan, K., Rusdi, W. K., Wahyuni, M. S. W., Amir, J., & Syahfitri, D. (2024). Perangkat Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT. In S. N. I. Trisnawati (Ed.), *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY (ICT)* (1st Ed., Pp. 211–211). Tahta Media Group.
- Kirani, F., & Guntur, M. (2023). Efektivitas Media Pembelajaran Audio Visual Pada Hasil Belajar Siswa Kelas V Sdn 2 Walahar. In *JKPD) Jurnal Kajian Pendidikan Dasar* (Vol. 8).

- Listiani, S., & Wulandari, E. T. (2023). Menggambar Mode. In C. Tulalessy (Ed.), *Dasar-Dasar Busana* (pp. 72–84). Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Lubis, L. H., Febriani, B., Yana, R. F., Azhar, & Darajat, M. (2023). The Use of Learning Media and its Effect on Improving the Quality of Student Learning Outcomes. *International Journal of Education, Social Studies, And Management (IJESSM)*, 3(2), 7–14.
- Lubis, S. S. (2019). *Teknik Cepat Menjahit Busana Aneka Garis Leher dan Kerah* (N. Lystiani, Ed.). PT Gramedia.
- Madani, M. A., & Zainil, M. (2025). Efektivitas pemanfaatan Media Audiovisual untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa Kelas V Sekolah Dasar : Literatur Review. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Bahasa*, 3(2), 153–160.
- Marhawati, Mahmud, R., Nurdiana, Astuty, S., Setyawan, D. A., Prasaja, Fahraddina, N., One, L., Faelasofi, R., Widyasari, T., Mawardati, R., Otaya, L. G., & Rahmatina, S. (2022). *Statiska Terapan* (Paryono, Ed.; 1st ed.).
- Marta, M. A., Purnomo, D., & Gusmameli. (2025). Konsep Taksonomi Bloom dalam Desain Pembelajaran. *Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, 3(1), 227–246. <https://doi.org/10.55606/lencana.v3i1.4572>
- Mboa, M. N., & Ajito, T. (2024). Meningkatkan Hasil Belajar dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) pada Materi Peluang Siswa Kelas VIII SMPK St. Theresia Kupang . *Journal on Education*, 06(02), 12296–12301.
- Merianti, E., & Lasari, Y. L. (2023). Peran Media Pembelajaran Audio Visual Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Di SD/MI. *Al-Ihtirafiah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 3(1), 26–37.
- Miftah, M. (2002). Peran dan Fungsi Media Pembelajaran. In *Perang, Fungsi, dan Pemanfaatan Media Pembelajaran* (Leonardo, August, pp. 4–4). CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Motoh, T. C., Hamna, & Kristina. (2022). Penggunaan Video Tutorial Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Vii Smp Negeri 3 Tolitoli. *Jurnal Teknologi Pendidikan Madako*, 1(1), 1–17.
- Musyaffa, I. F., Zulacha, I., & Purwati, P. D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Mabajema: Mari Belajar Jenis Majas Berbasis Model Circ Upaya Peningkatan Pemahaman Materi Majas Pada Siswa Kelas V Sd Negeri

- Tambangan 02 Kota Semarang. *Pendas :Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(4), 117–129.
- Muthi, A. Z., Fadhilah, N. R., Safitri, D., & Sujarwo, S. (2023). Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Video dalam Pembelajaran IPS pada Siswa SMP. *Jurnal Ilmu Pendidikan, Bahasa, Sastra Dan Budaya (MORFOLOGI)*, 1(4), 104–116.
- Na'am, M. F., Achmadi, T. A., & Ihsani, A. N. N. (2020). Optimizing the Skills of Clothing Design Teacher and Students in Clothing Design Using the Coreldraw and Adobe Illustrator Program to Respond to Industry 4.0. In Y. Sutopo, D. Prastiyanto, & R. Kusumawardani (Eds.), *Proceedings of the 2nd Vocational Eductaion Internationall Conference* (pp. 14–16). EAI .
- Ni'mah, S. N., & Kharnolis, M. (2020). *Penggunaan Media Adobe Illustrator Pada Pelaksanaan Pelatihanmendesain Busana Secara Digital Bagi Guru Smk Negeri 1 Sarirejolamongan* (Vol. 09).
- Novitasari, F., Djahir, Y., & Fatimah, S. (2025). Pengaruh Media Adobe Illustrator Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di Sma Srijaya Negara. *Jurnal Profit* , 2(1).
- Nurbaya, Fikri, A., Salong, A., Rifai, M., Tati, A. D. R., Syukur, T. A., Zahro, I. M. F., Suhartono, & Dewi, A. E. R. (2024). Pengertian Pendidikan Dan Ilmu Pendidikan. In A. Novendra & Gusmalia (Eds.), *Pengantar Pendidikan* (p. 2). Pustaka Inspirasi Minang.
- Nurfadhillah, S. (2021). Media Pembelajaran dan Pengertian Media Pembelajaran. In R. Awahita (Ed.), *Media Pembelajaran* (1st ed., pp. 15–15). CV Jejak.
- Nurhasana, I. (2021). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Bahasa Arab. *Al-Fikru : Jurnal Pendidikan Dan Sains*, 2(2), 217–229. <https://doi.org/10.55210/al-fikru.v2i2.573>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., krismanto, wawan, & Sayidiman. (2022). Pengertian Media Pembelajaran. In *Media Pembelajaran* (1st ed., pp. 5–5). Badan Penerbit UNM.
- Pramesti, K. A., Perdiansyah, F., & Wibisana, E. (2022). Pengaruh Media Audiovisual terhadap Pemahaman Konsep IPA Kelas V SDN Cogreg I Kabupaten Tangerang. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 5484–5491.
- Prihatmoko, S. (2021). *Kreasi Menggambar Ilustrasi dengan Adobe Illustrator* (A. P. Hadi, Ed.). Yayasan Prima Agus Teknik.

- Probosari, M. D. A., Rofi'i, R., & Wiyarno, Y. (2024). Pengembangan Video Pembelajaran Adobe Illustrator Materi Pengenalan User Interface untuk Peserta Didik Sekolah Menengah Kejuruan. *Konstruktivisme : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 16(2), 322–336. <https://doi.org/10.35457/konstruk.v16i2.3486>
- Purba, Y. O., Fadhilaturrahmi, Purba, J. T., & Siahaan, K. W. A. (2021). Analisis Taraf Kesukaran. In A. Masruroh (Ed.), *Teknik Uji Instrumen Penelitian Pendidikan* (p. 32). Widina Bhakti Persada Bandung .
- Putra, D. R. (2020). Pelatihan Membuat Infografis Menggunakan Adobe Illustrator Untuk Kementrian PUPR. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 54–59.
- Putri, H., Susiani, D., Wandani, N. S., & Putri, F. A. (2022). Instrumen Penilaian Hasil Pembelajaran Kognitif pada Tes Uraian dan Tes Objektif. *Jurnal Papeda: Jurnal Publikasi Pendidikan Dasar*, 4(2), 139–148.
- Rahmawati, D. (2022). *Gambar Mode (Desain dan Produksi Busana)* (M. L. Rohmawati, Ed.). PT. Lini Suara Nusantara.
- Rajak, R. A. (2024). Efektivitas Penggunaan Media Audio-Visual Dalam Pembelajarannipa Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsepsiswa Kelas Iv Min 4 Tidore. *JIPDAS : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 2(2), 70–77.
- Ramadhana, N., Wingkolatin, & Majid, N. (2025). Efektivitas Penggunaan Media Audio Visual dalam Pembelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Materi Norma di SMP Negeri 6 Samarinda . *Jurnal Pendidikan Dan Kewarganegara Indonesia* , 2(1), 27–35.
- Riany, R. (2020). Karakteristik Dan Tuntutan Perkembangan Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Media Informasi Dan Pendidikan*, 2(2), 81–98.
- Rohmad, A. N. (2020). *Mengoperasikan perangkat Lunak Desainm.74100.009.02(Adobe Illustrator)* . Kementerian Ketenagakerjaan R.I.
- Saleh, M. S., Syahrudin, Saleh, Muh. S., Aziz, I., & Sahabuddin. (2023). Pendahuluan. In *Media Pembelajaran* (1st ed., pp. 1–1). EUREKA MEDIA AKSARA.
- Sesriyani, L., Prasetyawan, E., Permana, P. S., Rusmaini, Anwar, A., & Zubaidah, S. (2023). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Tutorial berbantuan Video bagi Instruktur di LKP Dina. *Pekodimas : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 86–94.

- Shabrina, A., Putri, R., & Khairi, A. (2025). Pentingnya Pemilihan Media Pembelajaran Yang Tepat Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa . *Zaheen : Jurnal Pendidikan, Agama Dan Budaya*, 1(2), 120–131.
- Siregar, H. T. (2024). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Dalam Pembelajaran PAI. *Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan (JITK)*, 2(2), 215–226.
- Soleman, S., Pamungkas, W. W., & Kosaman, R. W. (2023). Pelatihan Desain Grafis Pada Kompetensi Keahlian Multimedia SMK Bintang Nusantara. *Dedikasi : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 222–231. <https://doi.org/10.53276/dedikasi.v2i1.56>
- Stecula, K., Radoslaw, & Wolniak. (2022). Advantages and Disadvantages of E-Learning Innovations during COVID-19 Pandemic in Higher Education in Poland. *Journal of Open Innovation*, 1–22.
- Suci, Handayani, tutut, & Putri, Y. F. (2025). Pengaruh Penerapan Media Soft Book Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Pada Anak Usia 5-6 Tahun Paud Al-Ikhwan Desa Seri Bandung Ogan Ilir. *KAPALAMADA: Jurnal Multidisipliner*, 4(1), 1–6.
- Sudianto, Hariri, D. D., & Wibowo, R. I. S. (2023). Implikasi Media Audio Visual dalam Pembelajaran Matematika. *Jurnal Didactical Mathematics*, 5(2), 573–579.
- Sudirman, Kondolayuk, M. L., Sriwahyuningrum, A., Cahaya, I. M. E., Astuti, N. L. S., Setiawan, J., Tandirerung, W. Y., Rahmi, S., Nusantara, D. O., Indrawati, F., Fittriya, N. L., Aziza, N., Kurniawati, N., Wardhana, A., & Hasanah, T. (2023). *Metodologi Penelitian*. CV. MEDIA SAINS INDONESIA .
- Sugiyono. (2022a). Populasi dan Sampel. In *Metode Peneelitan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (pp. 80–81). Alfabeta.
- Sugiyono. (2022b). Skala Pengukuran dan Instrumen Penelitian. In *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (pp. 102–121). Alfabeta.
- Sugiyono. (2022c). Teknik Pengumpulan Data. In *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (pp. 137–145). Alfabeta.
- Sumardi, U. S., Nathael, L., Witri, R. P. S., & Kusriani, F. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik. *EDUTECH : Jurnal Teknologi Pendidikan*, 20(1), 72–86.

- Wijaya, W. P., & Sakti, H. G. (2021). Efektivitas Media Pembelajaran Adobe Illustrator berbasis Tutorial Kreativitas Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Prakarya . *Teaching and Learning Journal of Mandalika (Teacher)*, 2(1), 1–10.
- Yandi, A., Putri, A. N. K., & Putri, Y. S. K. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review). *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara*, 1(1), 13–24.
- Yudrika, F., & Nazaruddin. (2024). Implementasi Kurikulum Merdeka Dalam Era Masyarakat 5.0. *Jurnal Terapung : Ilmu - Ilmu Sosial*, 6(2), 210–220. <https://doi.org/10.31602/jt.v6i2.16281>
- Yusnaldi, E., Sihotang, A. S., Rizqi, I. H., Anggraini, N., Daulay, N. H., & Wulandari, Y. (2025). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial . *Jurnal Permapendis Sumut*, 5(1), 80–89.
- ZenArt. (2021, November 30). *How To Draw Feet Properly*. Artikel Blog.
- Zhao, T., Li, H., Di, X., Cai, Z., Wan, Y., Zhang, Y., Wang, X., Peng, Y., Che, L., & Xu, H. (2023). A Study Of Rapid Mapping Technology Based On Adobe Illustrator. *The International Archives of the Photogrammetry*, 48(1), 239–244.