

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir	32
Gambar 3.1 Metode Penelitian Berdasarkan Kerangka ADDIE	38
Gambar 4.1 Buku Pembelajaran Bahasa Indonesia yang Digunakan.....	47
Gambar 4.2 <i>Login</i> Menggunakan Akun <i>Google</i>	48
Gambar 4.3 Membuat Laman Kerja	48
Gambar 4.4 Memilih Jenis Proyek	49
Gambar 4.5 Desain Media	49
Gambar 4.6 Media Kartu Q&A yang Telah Dicitak	50
Gambar 4.7 Rancangan Revisi Media	52
Gambar 4.8 Media Kartu <i>Q&A</i> Dengan Bahan <i>Polycarbonate</i>	53

