

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Dale's Cone Experience 1969</i>	33
Gambar 2. 2 Tahapan Model ADDIE	40
Gambar 2. 3 Kerangka Berpikir	43
Gambar 3. 1 Skematis Model ADDIE	46
Gambar 4.1 Sekolah SMP Negeri 27 Medan	62
Gambar 4.2 <i>Boardgame</i> dan Bidak.....	69
Gambar 4.3 Pembuatan Sketsa Tampilan <i>Boardgame</i>	70
Gambar 4.4 Pewarnaan Sketsa	70
Gambar 4.5 Penomoran <i>Boardgame</i>	71
Gambar 4.6 Penambahan <i>Background Boardgame</i>	71
Gambar 4.7 Tampilan Awal Aplikasi Canva	72
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Buat Desain	73
Gambar 4.9 Tampilan <i>Template</i> Desain Brosur.....	73
Gambar 4.10 Tampilan Menu Elemen Pada Canva	74
Gambar 4.11 Desain Kertas Ajaib dan Kartu Tantangan.....	74
Gambar 4.12 Tampilan Pengunduhan Desain.....	75
Gambar 4.13 Proses Perancangan Objek 3D	76
Gambar 4.14 Pewarnaan Objek 3D.....	76
Gambar 4.15 Penerapan <i>Shading</i> dan penambahan Detail pada Objek.....	77
Gambar 4.16 Ekspor Aset 3D dari Blender ke Penyimpanan Internal Komputer	78
Gambar 4.17 Impor Aset 3D ke Aplikasi <i>Assemblr</i>	78
Gambar 4.18 Penyisipan Aset 3D ke dalam Proyek AR dan Penyesuaian Posisi	79