

ABSTRAK

Nike Lora Gaisani Br Sinulingga, NIM 5133142025. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Animasi *Swishmax* Terhadap Hasil Praktek Siswa Membuat Puff Pastry Di SMK Pariwisata Imelda Medan. Pendidikan Kesejahteraan Keluarga. Prodi pendidikan Tata Boga Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk : (1) Untuk mengetahui hasil praktek siswa yang menggunakan media pembelajaran animasi *swishmax* pada pembuatan *puff pastry*. (2) Untuk mengetahui hasil praktek siswa yang menggunakan media pembelajaran gambar pada pembuatan *puff pastr* . (3) Untuk mengetahui pengaruh media pembelajaran animasi *swishmax* terhadap pembuatan *puff pastry*. Teknik pengambilan sampel penelitian diambil dengan teknik total sampling dengan jumlah siswa sebanyak 64 siswa, maka diperoleh kelas XI Jasa Boga¹ dengan jumlah 33 orang sebagai kelas eksperimen dan kelas XI Jasa Boga² sebanyak 31 orang sebagai kelas kontrol. Teknik pengumpulan data menggunakan pengamatan dan deskripsi data menggunakan uji kecenderungan, uji normalitas dengan menggunakan Chi Kuadrat, uji homogenitas, dan uji hipotesis dengan menggunakan uji t.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa tingkat kecenderungan hasil praktek *puff pastry* di kelas eksperimen kategori sangat baik ada sebanyak 78% yang berjumlah 26 siswa. dan Pada hasil praktek *puff pastry* kelas kontrol, *puff pastry* pada kategori cukup ada 39% yang berjumlah 12 siswa. Hasil analisis uji t menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan pada hasil praktek *puff pastry* menggunakan media animasi *swishmax* dengan nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($14,60 > 1,6701$) dengan taraf signifikan 5%. Artinya, media animasi *swishmax* dapat mempengaruhi hasil praktek *puff pastry* siswa SMK Pariwisata Imelda Medan.

Berdasarkan data yang diperoleh maka dapat disimpulkan bahwa media animasi *swishmax* berpengaruh terhadap hasil praktek *puff pastry* siswa SMK Pariwisata Imelda Medan.

