

DAFTAR PUSTAKA

Ampera, Dina. (2018). *Tekstil*. Medan: Madenatera.

Arsyad, Azhar, M.A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*.
Yogyakarta: Rineka cipta.

Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi
Aksara.

Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam
Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media

Ernawati, dkk. (2008). *Tata Busana*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Sekolah
Menengah Kejuruan. Diakses 9 September 2018 dari
www.Bukusekolahelektronik.kemendikbudwordpress.com

Fasthea, Sholeh. (2015). *Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif
Menggunakan Software Lectora Inspire*. UIN Sunan Kalijaga
Yogyakarta: Laboratorium Multimedia Pembelajaran Fakultas Ilmu
Tarbiyah Dan Keguruan.

Gunawan, Belinda. (2012). *Kenali Tekstil fashion pro*. Jakarta: Dian Rakyat

Goretti, Maria. (2015). *Pengaruh Model Memorization Learning Terhadap Hasil
Belajar Pengetahuan Tekstil Kelas X SMK Negeri 3 Pemantangsiantar*.

Medan:UNIMED

Istinharoh. (2013). *Pengantar Ilmu Tekstil 1*. Jakarta: Direktur Pembinaan SMK.

Diakses tanggal 10 September 2018

Jurusan Pendidikan Teknik Electronika . (2013). *Model Pembuatan Media Pembelajaran Dengan Lectora*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. Diakses pada tanggal 20 September 2018.

Kusrianto, Adi. (2017). *Pengetahuan Bahan Tekstil disertai Contoh Kain (Rev,Ed)*. Surabaya: -

Musfiqgon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT Prustasi Pusta Karya

Manurung Aspia, Asrar, dkk. (2013). *Media Pembelajaran*. - : Perdana Publishing.

Mas 'ud, Muhammad. (2012). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Banguntapan Bantul Yogyakarta: Pustaka Shonif

Mutiara Andra Maretha, dkk. -. "*Pengaruh Media Pembelajaran Lectora Inspire Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Di SMS Negeri 2 Rambah Kabupaten Rokan Hulu*". Sumatera Barat. *journal penelitian*. Diakses tanggal 20 September dari <http://www.jurnal.uny.ac.id>

Mudjiono dan Dimiyati. (2013). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta

Maulana, Jasa Ungguh. (2016). *45 Model Pembelajaran Spektakuler*. Jogjakarta:

Ar-Ruzz Media.

Purwanto, M. Pd. (2010). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar

Poespo, Goet. (2005). *Pemilihan Bahan Tekstil*. Yogyakarta: Kanisius

Sagala, Syaiful, M.Pd. (2013). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: ALFABETA.

Sidik, Nur. (2014). *Membangun E-Learning Mudah dan Asik dengan Lectora Inspire*. Tegal: eM tiga group.

Sholeh. (2015). *Merancang Desain Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Lectora Inspire*. Yogyakarta: Laboratorium Multimedia Pembelajaran UIN SunanKalijaga Yogyakarta.

Slameto, Drs. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta

Sugiono. (2010). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif R & D*. Bandung: ALFABETA.

Sanaky, Hujair. (2015). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kauba Dipantara

Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Memengaruhinya*. Jakarta:Rineka Cipta

Sudjana, Nana. (2009). *Metode Statistika (rec.ed 5)*. Bandung: Tarsito

Sadiman, Arief S. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sidik, Nur. (2014). *Membangun E-Learning Mudah dan Asik Dengan Lectora*. Margasari: eM tiga group.

Setiono, Aiman. (2013). "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Lectora Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di SMK 3 Surabaya". Yogyakarta. *journal penelitian*. Diakses tanggal 20 September dari <http://www.jurnal.uny.ac.id>.

Wati, Rima, Ega, dkk. *Ragam Media Pembelajaran*. (2016). Jakarta: Kata Pena

Zyahri, Muh. (2013). *Pengantar Ilmu Tekstil*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan



THE
Character Building
UNIVERSITY