

DAFTAR ISI

| | Hal |
|---|-----------|
| ABSTRAK | i |
| KATA PENGANTAR..... | ii |
| DAFTAR ISI..... | iv |
| DAFTAR TABEL | vi |
| DAFTAR GAMBAR..... | ix |
| DAFTAR BAGAN..... | x |
| DAFTAR DIAGRAM | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| B. Identifikasi Masalah | 5 |
| C. Batasan Masalah..... | 6 |
| D. Rumusan Masalah | 6 |
| E. Tujuan Penelitian | 7 |
| F. Manfaat Penelitian | 7 |
| BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PERTANYAAN PENELITIAN..... | 10 |
| A. Kajian Teoritis..... | 10 |
| 1. Hakikat Media Pembelajaran | 10 |
| 2. Hakikat Multimedia | 17 |
| 3. Macromedia Flash 8..... | 18 |
| 4. Hakikat Pembelajaran pembuatan Mnaset Dengan Belahan Dua Lajur Dan Kerah | 23 |
| B. Kerangka Berpikir..... | 29 |
| C. Penelitian Yang Relevan | 31 |
| D. Pertanyaan Penelitian | 32 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 33 |
| A. Desain Penelitian..... | 33 |

| | |
|---|------------|
| B. Prosedur Pengembangan Penelitian | 34 |
| C. Tempat dan Waktu Penelitian | 42 |
| D. Defenisi Operasional dan Variabel Penelitian | 42 |
| E. Subjek dan Objek Penelitian | 43 |
| F. Instrumen Pengumpulan Data | 43 |
| G. Teknik Analisis Data | 56 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN | 58 |
| A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk | 58 |
| 1. Deskripsi Hasil Penelitian | 58 |
| 2. Deskripsi Pengembangan Produk Awal | 64 |
| 3. Deskripsi Data Hasil Uji Coba | 70 |
| 4. Analisis Data Uji Efektivitas | 105 |
| B. Pembahasan Hasil Penelitian | 115 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 119 |
| A. Kesimpulan | 119 |
| B. Saran | 120 |
| DAFTAR PUSTAKA | 121 |
| LAMPIRAN | 123 |
| A. RPP | 123 |
| B. Silabus | 129 |



 THE
Character Building
 UNIVERSITY